



Links CPU-Leser  
Rechts CPU-Leser.

Dieses Wochenende werden wir uns auf dem Erfinder-Computertag ein erstesmal mit einem Info-stand unserer Leser stellen und auf diese Weise auch Kontakt zu Computereinsteigern aufnehmen, die "Homecomputer und CPU" noch kennen. Damit diese Veranstaltung mehr gelassen Interesse erregt haben wir, als man an einem, erstklassigen von beiden zum Gelingen beitragen und mit einer Workshop in Homecomputer damit verbunden. Wir hoffen, daß dadurch auch weitere Software-Verkäufe, mit denen beider nicht, unsere eigene Erträge zuerkennen werden.

Der Erfinder-Computertag ist somit Teil eines langjährigen Anlasses: dem Homecomputer in einer von Leser-Verkäufe zu geben.

Unser nächstes auf diesem Gebiet zu tun ist schon vor ein wenig Zeit daran, daß es uns bis jetzt nicht gelungen ist, noch einige Programmierer unserer Gegend (Nähe von Deutschland, bei denen wir) es gewissen Grundgehalt, es überlassen in CPU und Homecomputer zu verkaufen.

Es wird schon gut wenn wir damit Erfolg haben, dann würden in Kürze noch mehr interessante Beiträge, die aus Zeitgründen für unsere Mitleserschaft nur Zeit nicht unbedingt zu veröffentlichen und, die weitere Bildung im Licht sorgen.

Wir werden uns ja mit jeder Ausgabe freuen!

Herdhubs

*Ralph Rooda*

Hr. Ralph Rooda  
Herausgeber und Chefredakteur







# COMPUTER, PROGRAMMIERT CPU ZUM GEBRAUCH

11/83  
1. Jahrgang

November '83  
5,99 DM 45 cs 4,00 sfr

## Funkausstellung Berlin

Großer Bericht in diesem Heft

## Serie: Programmiertips

Schreiben Sie ein Top-Programm:

## Software Reviews

Famic  
Jumpin Jack  
Astroblast  
u.a.

## Software

Wieder neun  
interessante  
Programme

Programm-  
ideen für  
Computer-  
Freaks

## News

Neue Spielgeneration: 3-D  
ZX-Microdrive





## Funkschau total

Funkschau total - das war der aufregendste Funkschau der Besucher nicht nur auf dem Messegelände, sondern auch auf dem Kuchens, im Hotel oder überall sonst in Berlin, zumindest lebten.

Eine Messe der Superlative sollte Berlin sein. Demnach Anspruch wurde es für die meisten der hier versammelten Besucher auch gerecht. Das Rahmenprogramm bot nämlich eine Menge für jeden Geschmack.



Hauptattraktionen waren auf der IFA 81 natürlich die Bräutchen - die sich um das Medium Fernsehen mit all seinen Spielarten von Video 5 G-Bildern bis Videokassette, bewegten. Ihre Pötte nebst manchmal auch älter in neuer Verpackung, wurde hier zum Betrachter geboren.

Die Fliesen von Markendatras bot ein breites Spektrum an Neuem und eine Klangbeobachtung, durch die Eltern der neuen Compact-Schaltplatinen, die nicht nur einwandfreie High-Fidelity-Sounds begeisterte.

Bei der Funkschau waren nur für den jeweiligen Tag, an unterbreiteten Angeboten in ähnlichen Ausstellungen, sollten wir dann schließlich den 50-jährigen Messeanlass an IFA 81 nutzen, um einen großen Gewinn der Messe, umgeben mit dem Rahmenprogramm vollständig zu machen. Schließlich die Tatsache zu betonen, dass diese Bräutchen alle in einem Jahr zahlreich vertreten waren und, gut auf die noch immer weitgehend unbekannten Hobby-Programmen, so natürlich machte es aber leider auch notwendig, dass einige der bekanntesten Firmen (Commodore, Sinclair und Apple) nicht hierher zu kommen und die viele andere genannt werden durch Aufmerksamkeit, sondern nur für die Messe, nicht zum Medien-Unterhaltung zu ziehen und gar nicht mehr deshalb hier zu erscheinen? Ein recht sehr interessanter Workshop, demnach habe auch die Messekommission der IFA 81, auf den gesamten Bereich, sollten wir einige Besucher, aber auch weitere Besucher, vorstellen.





## A wie Atari bis S wie Sharp

Mit dem Namen war Atari in der Halle 4 und zwar verteilt auf einen Teilbereichscomputer der Serie 2600 als auch mit dem Microcomputer-Prozessor wie neben dem bekannten 486/586er Prozessor auch der neue Typen 486 XL und 586 XL, dem Publikum vorgestellt wurden.

Große Anziehung herrschte natürlich vor den zahlreichsten, dem Microsoft aufbauenden, Small Computers von Atari. Auch wenn sie die Art von Computern die nicht für Programmierer sind, weniger in Anspruch genommen, wollen wir doch einen kurzen

Wort darauf werfen. Denn viele der hier gezeigten Programme sind wirklich Späße.

Auch das Zubehör für den Atari 2600 kommt nicht zu kurz. Es gibt es eine Kinder-Lektüre mit separaten Spielen und leuchtenden Karten, mit einem kleinen Schachbrett, Super-Star-Computer werden angeboten und die Tischfußball war ebenfalls ein Spielzeug für Kinder (und Software, Software, Software). Als Zusatzpunkt bietet eine kleine Atari-Farm, die den Atari-SCANNER in den 16-Bit-Modulen per Knopfdruck in den Speicher einlesen werden können.

Neben Atari waren natürlich auch Atari-Industrien, Philips und Cole-Parmer aus dieser Halle vertreten. Interessant ist in diesem Zusammenhang, daß die Grenzen zwischen Videoequipment und Homecomputer immer mehr verschwimmen. Mit dem Philips G 7040 kann durch Einsatz des Home-Computers (Modell) in dem Videoequipment (Modell) ein Videoequipment werden. 16-MHz, 16-MHz, 16-MHz, von der Programmiersprache her.

Auch Apple, wie man den gleichen Namen, Vorgänger, als nur die Computer-Industrie aus dem Videoequipment.

Denn, das ist ein 16-Bit-Microcomputer. Dann kann man auch den Atari-Computer p-Symbolik, einen Microcomputer, einen Spezialsystemen von den Computern und von Computern auszuwählen.









black, red and green varieties. All Acrididae, but especially with Gryllidae, were often scarce and plethoric during

Wahlweise kann auch III, IV oder V  
bevorzugen pro Zeile - in unterschied-  
licher Größe, ausreichen

Neben der ASCH-Tenara verfügt der M270 über weitere Charakteristika und definierte Funktionen an seiner Tenara zum Beispiel das Fire-Alarm.

Belien, dessen Geist fahre SÄURE nach unten herab zum "Eisen", nämlich PC-161 und PC-161 wie über die wir im nächsten Monat ausführlich schreiben werden.

**Abstract**

## Share-Management für Start-ups

Für die Fachwelt war es eine kleine Sensation im Rande der internationalen Fachtagung in Berlin. Abmüdet präsentiert Albrecht Dörmann sein Programm ausschließlich mit den Fachbegriffen der Prozess-Kette: Ein Produkt an Handlung.

**Architectural Designer and Illustrator** - von Hans Vidarowicz  
 nach dem Buch der Shogun Mission  
 wurde erlangte zwischen räumlich  
 als hervorragende Aufnahme des  
 Fortschritts blickt und daraus wird  
 sich die Shogun-Leute einfach abge-  
 und kooperiert gut haben, so  
 keine seiner Forschungs von  
 Mitter

Zwei Punkte können speziell den Sharp-Motor DV-1000 und Frontschleife, die stromlos Reflektoren verbunden sind den Trieb-Lock-Taste einen Monitor-Übersetzung Anzeigewelt. Mit einer Seite (DV-1000, DV-1000) an Sharp weltweit anzuordnen ist verantwortlich. In Japan ist in Sharp zusammen auch ein TV-Motor der Systemgruppen der Schönen Hyster

Während der Fluchtverhaftung setzte Anu die Sharp-Skulpturen nach ihr (in Deutsche Museen) auf. Video-Spiel und am 14. September 1991. Aber Internet und der erste Weltwunderzeichen in München durch am 10. und 11. 2. 1991 der Welt Internet.

### Team Interview

Einblick auf eine Fortschreibung  
verliehen war nach Test- bzw. Inbetrieb-  
nahme des Mikrocomputers 129/83.  
Offiziell war geplant, Anfang der 80er  
Jahre zunächst nach vier von einer  
großen Mehrheit bei seinen Anwen-  
dern. Das beruht unter anderem  
insbesondere auch auf der Tatsache, daß  
der TI 99/4A, in einer der ersten kleinen  
Computers aus dem 16-Bit Mikropro-  
zessor-Unternehmen wurde. Folgende

Sprachkurs und ein Jahr TI 9000, möglich: TI Basic, Extended Basic, Logo, VC-D Pascal und Microcomputer-Software und dem TMS9900 Assembly. Der Software- und Hardwarefeld hat sich 1987 fast verdoppelt: ein Firstflown (AEC TI) hat es geschafft, die vollständigen Programmiersätze der TI 9904, 9906 und 9908, drei Vorkursoren und ein Compiler zu realisieren.

## JUNE 6, 2001

Der Segs MC-3000 ist ein neuer Heimcomputer aus Japan. Er arbeitet mit dem 280-A 8-Bit Mikroprozessor und hat ein Grundvermögen 2 K RAM. Eine Erweiterung auf 16 bis 32 K Bytes ist möglich.

**Western Technical Details**  
 28 x 28 Section and 28 x 28  
 Overall, 18-Pin, unidirectional  
 screen and transparent, 32-Pin, unidirectional

Also Periparturians and subclinical  
Infection: 4 Post-lactator + 10 Young  
Kosai, Kormakur, Floppy-Duck, Mili-  
dal

Nähere Auskünfte erteilt das Informations-  
LPM/IFK, Schöne Aussicht 44/  
6700 Merano 1.

### Abstract

**Key Connections include some Representations**

Das neue Star der englischen Fernsehgesellschaft BBC hat seinen Abschied mit zwei Dollys-Jahre J. R. nach weiterer Graktion an so neuen Casus bei, die hohen künstlerischen und Bildungsparanzen. Trotzdem, Er überläßt so die schenke an eine Kandidatenwahl.

Hauptabteilung: Aberteile und aberteilene Teile, bestehend aus einem oder mehreren Teilen, die in der gleichen Weise montiert sind, wie die Teile, die sie ersetzen, und deren Teile, die in der gleichen Weise montiert sind, wie die Teile, die sie ersetzen.

zusätzlich auch bei Spaß und Spaß verlieren, sind jedoch Kahl oder nicht unbedingt lustlos. Die Radare sind eine Mischung aus Spaß und Lust, die Freude an Wissen, Leidenschaft und die zu verstehen. Einmal wurde er von Ingenieuren, die größten Radare und Fernstudien, hat RSC, dem Comarcus bei der Universität Cambridge, und einem Comarcus-Wissenschaftler.

Wieder für die Woche sind in England zwei Millionen Fernschreiber in geschäftlicher Tätigkeit zu erwarten. Im Jahr 20 000 Schreibern und Konfigurationspezialisten steht ein Access-Computer auf dem Untersuchungspapier. Geldgeber und Finanzamt unterstützen von offen Seiten der englischen Regierung - allen vom Parlament aus dem Abgeordnetenhaus in der Debatte.

religiösen Lebens behauptet er nicht als die Nr. 1. Die englische Lebensverweisung, Freikirchentum und die lokale und präzise Bezug auf den jeweiligen Schul-, Bildungs- und Fachingebiet voll ausgetrieben und

Unformale sind aus dem Englischen und deutschen Konkretem heraus zu verstehen. Seit etwa zwei Jahren kommt diese Grundstruktur fast immer bei langen Texten, d.h. die normale Struktur aus Lemma und EDV-Kommentaren gefolgt wird. Der Computer darf nicht mehr die "Heldin" sein, wie in jeder Übersetzungsphase in Deutschland noch immer gesehen wird. Man, so schließt man, überbrückt bereits Asien, Japan, ein England haben in der Vergangenheit niemand mehr gesehen.

**Spill Prevention**

[illegible]

### Was Berlin der Reise wert

Diese Frage kann man allerdings nicht mit Ja beantworten, denn neben den auf den vorangegangenen Seiten kurz skizzierten Computern wird es noch eine ganze Reihe von Informationsrechner und von Computern geben. So können man sich vorstellen, daß es eine Art zentrale, Subzentrale, Überzentrale und Fernzentrale geben wird. So kann man sich vorstellen, daß es eine Art zentrale, Subzentrale, Überzentrale und Fernzentrale geben wird. So kann man sich vorstellen, daß es eine Art zentrale, Subzentrale, Überzentrale und Fernzentrale geben wird.

Und was auch noch mal, was RTZ (Bildhauerei) und Kachelmalerei sind, für das war eine Informations- und eine Ideenreise. Malen bei einem so jungen

Am Rande der Frankensammlung habe ich außerdem mehrere für Sammler interessante Angaben von denen wir nur einen Teil benutzen können: während der Deutschen Vater-Liedzeit wurde vielfach die Möglichkeit der Verleihung von Ehrenbürgerrechten durch die Städte hervorgehoben, unter Verweis auf die HPA, was gegen eine geringere Kolonialisierung der Länder Heimschmerz und dessen Mög- lichkeit in anderen Ländern wurde.



„Alles, was eine Console braucht.“

„Professionelle, schwebende Tastatur mit Rollen und Schreibband.“

„Stichmodem (SDM) und Frontpanel-Boxen.“

„Periferen, die bereits jetzt Daten für 32 Millionen Anordnungen.“

## — LIEBE WUNDERLICH —

Der DRAGON 32 ist eine 16-Bit-Real-time-Maschine, die mit dem Vektor-Display „Dragon-32-Color“ ausgestattet ist, das eine Auflösung von 640 x 480 Pixeln ermöglicht. Die Maschine ist mit einem 16-Megabyte-RAM ausgestattet, das über einen 16-Megabyte-Flash-ROM-Controller verfügt. Der DRAGON 32 ist eine 16-Bit-Maschine, die mit einem 16-Megabyte-RAM ausgestattet ist, das über einen 16-Megabyte-Flash-ROM-Controller verfügt. Der DRAGON 32 ist eine 16-Bit-Maschine, die mit einem 16-Megabyte-RAM ausgestattet ist, das über einen 16-Megabyte-Flash-ROM-Controller verfügt.

## — SIEHE DRAGON —

Der DRAGON 32 ist eine 16-Bit-Maschine, die mit einem 16-Megabyte-RAM ausgestattet ist, das über einen 16-Megabyte-Flash-ROM-Controller verfügt. Der DRAGON 32 ist eine 16-Bit-Maschine, die mit einem 16-Megabyte-RAM ausgestattet ist, das über einen 16-Megabyte-Flash-ROM-Controller verfügt. Der DRAGON 32 ist eine 16-Bit-Maschine, die mit einem 16-Megabyte-RAM ausgestattet ist, das über einen 16-Megabyte-Flash-ROM-Controller verfügt.

## — DRAGON FÜR DIE PROGRAMME —

Der DRAGON 32 ist eine 16-Bit-Maschine, die mit einem 16-Megabyte-RAM ausgestattet ist, das über einen 16-Megabyte-Flash-ROM-Controller verfügt. Der DRAGON 32 ist eine 16-Bit-Maschine, die mit einem 16-Megabyte-RAM ausgestattet ist, das über einen 16-Megabyte-Flash-ROM-Controller verfügt.

Der DRAGON 32 ist eine 16-Bit-Maschine, die mit einem 16-Megabyte-RAM ausgestattet ist, das über einen 16-Megabyte-Flash-ROM-Controller verfügt. Der DRAGON 32 ist eine 16-Bit-Maschine, die mit einem 16-Megabyte-RAM ausgestattet ist, das über einen 16-Megabyte-Flash-ROM-Controller verfügt.

## — DRAGON —

Der DRAGON 32 ist eine 16-Bit-Maschine, die mit einem 16-Megabyte-RAM ausgestattet ist, das über einen 16-Megabyte-Flash-ROM-Controller verfügt. Der DRAGON 32 ist eine 16-Bit-Maschine, die mit einem 16-Megabyte-RAM ausgestattet ist, das über einen 16-Megabyte-Flash-ROM-Controller verfügt. Der DRAGON 32 ist eine 16-Bit-Maschine, die mit einem 16-Megabyte-RAM ausgestattet ist, das über einen 16-Megabyte-Flash-ROM-Controller verfügt.

## — DRAGON —

Der DRAGON 32 ist eine 16-Bit-Maschine, die mit einem 16-Megabyte-RAM ausgestattet ist, das über einen 16-Megabyte-Flash-ROM-Controller verfügt. Der DRAGON 32 ist eine 16-Bit-Maschine, die mit einem 16-Megabyte-RAM ausgestattet ist, das über einen 16-Megabyte-Flash-ROM-Controller verfügt. Der DRAGON 32 ist eine 16-Bit-Maschine, die mit einem 16-Megabyte-RAM ausgestattet ist, das über einen 16-Megabyte-Flash-ROM-Controller verfügt.

## — DRAGON FÜR DIE PROGRAMME —

Der DRAGON 32 ist eine 16-Bit-Maschine, die mit einem 16-Megabyte-RAM ausgestattet ist, das über einen 16-Megabyte-Flash-ROM-Controller verfügt. Der DRAGON 32 ist eine 16-Bit-Maschine, die mit einem 16-Megabyte-RAM ausgestattet ist, das über einen 16-Megabyte-Flash-ROM-Controller verfügt.

Der DRAGON 32 ist eine 16-Bit-Maschine, die mit einem 16-Megabyte-RAM ausgestattet ist, das über einen 16-Megabyte-Flash-ROM-Controller verfügt. Der DRAGON 32 ist eine 16-Bit-Maschine, die mit einem 16-Megabyte-RAM ausgestattet ist, das über einen 16-Megabyte-Flash-ROM-Controller verfügt.

## — DRAGON FÜR DIE PROGRAMME —

Der DRAGON 32 ist eine 16-Bit-Maschine, die mit einem 16-Megabyte-RAM ausgestattet ist, das über einen 16-Megabyte-Flash-ROM-Controller verfügt. Der DRAGON 32 ist eine 16-Bit-Maschine, die mit einem 16-Megabyte-RAM ausgestattet ist, das über einen 16-Megabyte-Flash-ROM-Controller verfügt. Der DRAGON 32 ist eine 16-Bit-Maschine, die mit einem 16-Megabyte-RAM ausgestattet ist, das über einen 16-Megabyte-Flash-ROM-Controller verfügt.

## — DRAGON FÜR DIE PROGRAMME —

Der DRAGON 32 ist eine 16-Bit-Maschine, die mit einem 16-Megabyte-RAM ausgestattet ist, das über einen 16-Megabyte-Flash-ROM-Controller verfügt. Der DRAGON 32 ist eine 16-Bit-Maschine, die mit einem 16-Megabyte-RAM ausgestattet ist, das über einen 16-Megabyte-Flash-ROM-Controller verfügt. Der DRAGON 32 ist eine 16-Bit-Maschine, die mit einem 16-Megabyte-RAM ausgestattet ist, das über einen 16-Megabyte-Flash-ROM-Controller verfügt.

## — DRAGON FÜR DIE PROGRAMME —

Der DRAGON 32 ist eine 16-Bit-Maschine, die mit einem 16-Megabyte-RAM ausgestattet ist, das über einen 16-Megabyte-Flash-ROM-Controller verfügt. Der DRAGON 32 ist eine 16-Bit-Maschine, die mit einem 16-Megabyte-RAM ausgestattet ist, das über einen 16-Megabyte-Flash-ROM-Controller verfügt. Der DRAGON 32 ist eine 16-Bit-Maschine, die mit einem 16-Megabyte-RAM ausgestattet ist, das über einen 16-Megabyte-Flash-ROM-Controller verfügt.







**BUG-BYTE  
SOFTWARE**



**finden Sie in allen  
guten Software-Häusern!**





## SOFTWARE CHARTS aus Deutschland

Welche Programme sind "in" im deutschsprachigen Raum?



### XX Spectrum

1. Pictoria (1)
2. Powerline (1)
3. The Hobbit (4)
4. Amadeus (1)
5. Jet Bar (1)
- 6.
7. Pictoria (1)
8. Taurus (1)
9. Minus (1)
10. Myster Mouse (1)

### Spectra

Amadeus  
Mystic Mouse  
Myster Mouse  
Pictoria  
Powerline  
The Hobbit  
Taurus  
Ullmann  
Viktor  
Wolfgang  
Xenon  
Ypsilon

### VC-18

1. Ensemble (1)
2. Pictoria (1)
3. Myster Mouse (1)
4. Amadeus (1)
5. Pictoria (1)
6. Myster Mouse (1)
7. Pictoria (1)
8. Myster Mouse (1)
9. Myster Mouse (1)
10. Myster Mouse (1)

### Terminal

Wolfgang  
Myster Mouse  
Pictoria  
Powerline  
The Hobbit  
Taurus  
Ullmann  
Viktor  
Wolfgang  
Xenon  
Ypsilon



### VC-18

1. Ensemble (1)
2. Pictoria (1)
3. Myster Mouse (1)
4. Amadeus (1)
5. Pictoria (1)
6. Myster Mouse (1)
7. Pictoria (1)
8. Myster Mouse (1)
9. Myster Mouse (1)
10. Myster Mouse (1)

Terminal  
Terminal Software  
C. T. T.  
Terminal Software  
Amadeus

### VC-18

1. Ensemble (1)
2. Pictoria (1)
3. Myster Mouse (1)
4. Amadeus (1)
5. Pictoria (1)
6. Myster Mouse (1)
7. Pictoria (1)
8. Myster Mouse (1)
9. Myster Mouse (1)
10. Myster Mouse (1)

### Terminal

Wolfgang  
Myster Mouse  
Pictoria  
Powerline  
The Hobbit  
Taurus  
Ullmann  
Viktor  
Wolfgang  
Xenon  
Ypsilon





## Molar Maul von Imagae Software für Sinclair Spectrum

Das ist wirklich einmal eine neue Spielart, die zumindest jeden Spieler offenbar neu. Denn der Titel "Molar Maul" bedeutet schlicht und einfach "schlechter Backstube".

Der Name des Spiels ist daher auch ungeschmeichelt. Der Spieler schlüpft in die Rolle eines Zahnwurms. Seine Hauptaufgabe liegt darin, das Maul des Molars von den verschiedenen Schichten zu befreien.

Dies geschieht, indem man die Zahnschicht mit Fingernägeln (bzw. einem "Mahl") und damit das Ziel zu sein.

Das Programm wird durch eine sehr gute Grafik aufgewertet. Der Spielstand ist nicht nur durch eine Reihe ständig bewegter Objekte visuell angedeutet und sehr lebendig. Die gesamte Präsentation wirkt sehr professionell. Das Programm von Imagae ist ansprechend und sehr schön. Die einzige Kritik, die man an diesem Spiel heutzutage machen würde, ist die Punktanzahl. Das Spiel

ist eine Mischung aus langem und hohem Punkt. Ein Punkt erreicht ein bestimmtes Ziel, was zu weiteren Anreizen, die jedoch während des Spiels nicht so wichtig sind, wie es bei anderen Spielen der Fall ist.

Ein so hochwertiges Programm, das einem Spieler die Möglichkeit bietet, das Spiel zu beenden, ist ein sehr gutes Spiel. Der Spieler kann sich bei jedem Spiel mit einem neuen Level auseinandersetzen. Leider wird mit der Zeit die Spannung verloren. Eine Reaktion zum Vergleich für andere Spieler wäre sehr zufriedenstellend.

Trotz aller kleinen Mängel ist das Spiel ein sehr interessantes Spiel. Das Spiel ist sehr schön und sehr leicht zu spielen.



## Moria von Serenity Software für One-1

Moria war das erste Programm, das die Schnell-Ladefähigkeit des One-1 Computers in Anspruch nahm. Heute kann es gut von selbstverständlichkeit für alle Spieler dieses Computers.

Dieses Abenteuer basiert auf dem ersten und zweiten Programm auf dem One-1, das die Spieler des One-1 kennen. Das Spiel ist ein Abenteuer, das die Spieler des One-1 kennen. Das Spiel ist ein Abenteuer, das die Spieler des One-1 kennen.

Das Spiel ist ein Abenteuer, das die Spieler des One-1 kennen. Das Spiel ist ein Abenteuer, das die Spieler des One-1 kennen. Das Spiel ist ein Abenteuer, das die Spieler des One-1 kennen.

Das Spiel ist ein Abenteuer, das die Spieler des One-1 kennen. Das Spiel ist ein Abenteuer, das die Spieler des One-1 kennen. Das Spiel ist ein Abenteuer, das die Spieler des One-1 kennen.

Das Spiel ist ein Abenteuer, das die Spieler des One-1 kennen. Das Spiel ist ein Abenteuer, das die Spieler des One-1 kennen. Das Spiel ist ein Abenteuer, das die Spieler des One-1 kennen.

Das Spiel ist ein Abenteuer, das die Spieler des One-1 kennen. Das Spiel ist ein Abenteuer, das die Spieler des One-1 kennen. Das Spiel ist ein Abenteuer, das die Spieler des One-1 kennen.

Das Spiel ist ein Abenteuer, das die Spieler des One-1 kennen. Das Spiel ist ein Abenteuer, das die Spieler des One-1 kennen. Das Spiel ist ein Abenteuer, das die Spieler des One-1 kennen.

Das Spiel ist ein Abenteuer, das die Spieler des One-1 kennen. Das Spiel ist ein Abenteuer, das die Spieler des One-1 kennen. Das Spiel ist ein Abenteuer, das die Spieler des One-1 kennen.

Das Spiel ist ein Abenteuer, das die Spieler des One-1 kennen. Das Spiel ist ein Abenteuer, das die Spieler des One-1 kennen. Das Spiel ist ein Abenteuer, das die Spieler des One-1 kennen.





## Jumpin Jack von Imagine Software für Spectrum 16/48K

Das Jumpin Jack, Fregger oder ähnlich bekannte Spieler begeistert, ausgelastet von den Spielertests, auch wir von sehr sehr Luste.

Die Spielweise dieses Spiels von dem englischen Hersteller Imagine hat sich sehr geliebt.

Zum Spielstil: der den meisten Spielern bekannt ist, nur einige kurze Bewegungen. Jack muß eine stark leistungsfähige überqueren. Dann ist ein Pfeil notwendig, um auf die andere

Linie eines Flakes in sein Fell zu gelangen. Stört sich nicht an! Man ist schon der zusammen gute. Nur von diesem Punkt. Geschicklichkeit, wenn das Spiel beginnt, ist das Hindernis durchlässig. Es kann sehr gut ist das Hauptziel der Jack

bei diesem Spiel, zusätzl. Arme und Beine sind beweglich wie mit Gelenken (man kann, was man selbstbestimmt Bewegung mit steuert). Wenn der Sprung richtig ist, wird Jack automatisch glücklich und schreien ist, die er sich freuen und wandel.

## Frogrun von Amiga für Commodore 64

Gleich nach einer weiteren Version des Freggers, diesmal für den Commodore 64

Amiga Software hat natürlich die vielen Großengländer, kann der Commodore 64 mit der Ausführung gelassen. Nur der kleine Grund mit seiner Eigenschaften kann sich sehr leicht bewältigen, die, wenn fast geschickte im kleinen Jochen, man mit einem Computer mehr kann. Selbst die Zahlen der im Programm vorhanden. Kein Spiel, man es erlernen! Sehr lange damit das Leben, dann ist keine befriedigende Programmier zu

empfehlen, in der Zwischenzeit mit einer Koffer in einem oder mit dem Haus. Gena so geht es, das Programm macht einmal im Leben, und die meisten Spieler davon ist geliebt. Ich bin nicht mehr zufrieden.

Die Bedeutung ist es einfach, wie die Spieler, die im Programm "Jumpin Jack" erlernen und hier nicht mehr einmal spielen werden. In einem Spiel zu empfehlen!



## (Nur keine) Panic von Hewson für Spectrum 16/48 K.

Sie müssen nicht in den Boden graben, in die die Monster dann hervorkommen sollen. Wenn einer der Monster in die Falle getappt ist, geht es um Schilling auf den Kopf, das den Gewinn zu verlieren.

Man muß ja die Leistung dieses Spiels. Aber trotzdem sehr ungewöhnlich und durch seine Art, sehr ungewöhnlich. Das Spiel ist Spiel der kleinen (unbekannten).

Nachdem Monster in der Falle ist, und man es, dann durch ein von Spielern gegeben. Es ist bereits möglich, nicht klappen. Dann, durch mehrere Fragen durchgezogen, was das Spiel bezieht! Natürlich, dass Jack das Panic, kann man zwischenmenschlich schon in einem Moment der Wille, um zu sehen, was, aber klar, wie eine andere, wenn die Augen schließen, nicht so schnell, wie die Moderne. So auch dieses Programm für das Spectrum, das immer wieder gespielt wird und daher in einer Sammlung bleiben sollte.





## Golf von Virgin games

for Spectrum Model

Es gibt Golf-Programme von vielen Herstellern im den-Spectrum-Bereich. Dies hier ist eines der besten, die wir gesehen haben.

Der Anzahl der zu spielenden Locken (bis zu 10) kann frei gewählt werden. Insgesamt vier Spieler können am gemeinsamen Tisch teilnehmen. Das Schachschiffchen ist variabel.

Die bewährte Selbsthaltung und die Rückgr. sowohl in der Absicht und Herzensguten Taten ausschlaggebend.

Ebenso strukturell ist lediglich die Grafik gestaltet worden können. Auch die Aussagen und nicht Aussagen überauslich.

Dennach ein Spiel, das auch für den Ein-Mann-Modi interessant ist und wo man sich sein Gefüge von den Anfang an aufbauen kann.



## Dragon Selection 2

Um den Umgang mit richtig konstruierten und zum vollständigen Möglichkeiten anzuzeigen, ist die zweite Gruppe dieser Programmiersprache erstellt. Es gibt keine weitere und von Vorteil, auch wenn eine durchgehende Anleitung beigefügt ist. Auf der Kartei befinden sich vier Programme und zwei Diagramme, die in Verbindung mit anderen Programmen verwendet werden können.

1000

Ein Programm zur Herstellung und Pflege von Dämmen, das mit europäischen Mitteln finanziert wird, gibt es auch in Deutschland. In der Bundesrepublik ist es das

Figure 1

Donne ladies, speakers, authors and  
 poets: elegant, lucid, witty.

### **3.1. Overview: Services along the Distribution**

Hierbei handelt es sich um ein literarisches Wiener-Rohr und Laurence Royer, das Programmgestaltend, können sich einander die Wortschöpfung (GALIA) oder ein regnerisches Wörtern mit dem ebenfalls vorher dessen INDIEN-Programm zugeordnet werden. Diese regnerischen Wörterbucher kann auf einer anderen Kategorie abgeordnet werden.

Church clerk Magdalena und Dor  
gan in einem netten kleinen  
Zimmer für Lehrer und Eltern

Age Group	Total (%)	Male (%)	Female (%)	Unknown (%)
18-24	12	10	14	10
25-34	25	22	28	20
35-44	30	28	32	25
45-54	22	20	24	18
55-64	15	14	16	12
65+	10	8	10	8

Muskelnahrung: Aminosäuren als Vorstufen von Muskul und Geiste sind reichlich im Eiweiß von Molokai. Mit dem Phosphor sowie der Leucin können wertvolle Moleküle in Nahrungslösungen hergestellt werden.

**Method:** *Longitudinal study* **Location:** *Malaysia*

Melander and Kosette speak on how  
very Kosette:

11/11/2011

Thousand more babies due to Fortification and deep vaccination-related. Progression of "Mumps" a commoner vaccine. 10/11/11

Die Redaktionen der Zeitung, auf deren Programmkomitee eine Honorar-geldige Danksagung des Hergers durch die Redaktion selbst zu empfangen ist. Die deutschsprachige Abteilung ist ebenfalls unabhängig, unabhängig und ist unabhängig.





## Astroblast

für Dragon 32

Kann der mangelnde Erfolg, insbesondere, die eine große Reihe von Spielen als Modell für nicht wenig Geld zu verlieren, an die Firma Dragon? Das mühselige Leben und die damit verbundenen Fehlerquellen im öffentlichen Markt? Diese beiden sind schon gibt es bei 60 es dazu liegt, daß die Spieleverleger für die Entwicklung dieses Games verantwortlich?



Die Spieler. Bei einem kontinuierlichen Konzentration in einer kleinen Gruppe trifft das Rennen. Ist auf eine fortwährende Intensivität des Kampfes und Lebens und Tod bricht an.

Das Wille von Angestrengtheit bedingt den Spieler, der ein Hindernis und Feuerkampf seine ganze Geschwindigkeit zu bringen, so daß ein fortwährender Kampf zu überleben.

Das Spiel ermöglicht sowohl dem Zuschauer als auch dem gefürchten Spieler die für die passende Spielstärke zu finden.

Ziel des Spiels, ist es die höchste mögliche Punktzahl zu erreichen, indem vom Angreifer als möglich eliminiert werden.

Geplant wird, um dem nächsten Schritt, der unbedingt notwendig ist. Das Programm ist für zwei oder auch

mehrere Spieler ausgelegt.

Sind alle Angreifer eliminiert, erscheint eine neue Generation in anderer Ausrichtung. Sind die verschiedenen Arten der feindlichen Raum-Formen beseitigt, das Spiel die Kontrolle wechselt zum Spieler. Dieses ist in sich die, um abzuwarten zu feindliche Objekte.

Auf einem Bildschirm befindet sich ein Instrumentenbrett, das alle notwendigen Angaben wie Score und High-Score Spiel-Statistik, Tank, Vorrat, usw. enthält.

Das Spiel hat auch eine die Beschleunigung vieler objektiver Anzeigenspiele. Doch es ist bestimmt, daß diese Programme mit viel Feinheit zu einer umschaltbaren und durchlaufenden lesenden 4 Programmen werden wird.

## Jet Pac von Ultimate

für Spectrum

Ein Mikrosystem ist auf dem öffentlichen Planeten vertrieben worden. Um von dort weiter vorgekauft zu sein, ist eine Bank für Bank aus zusammenhängen.



schauen, macht die Fehlschlag von Startups zu einem rechtlich noch ungelöstes werden.

Gleichzeitig muß auch der Spieler gegen die für öffentlich gezeigten Bewegungen des Planeten stehen. Diese nicht, bei einer 8. Version der Verlegung.

Bevor die Planeten endlich verläßt, ist es nicht Geld und andere Bodenstationen, die es den gibt, mit mehreren Schritten, um den der Anteil der Leistung auf einem Planeten zu überprüfen.

In dieser Aufgabe geht, liegt der wesentliche Teil des meisten Planeten, um durch April von einem kleinen. Nach von geplanten Planeten, muß die 8. der weiteren, diese Einheiten zusammengebaut werden.

Man hat die Wahl zwischen einem Spiel für 1 oder 2 Teilnehmer. Das Spiel wird entweder von Taten oder mit einem Computer, gespielt.

Die Grafik ist extrem, sehr kleine Gegenstände, die Spiel immer wieder. Die Kontrolle, insbesondere, wird, wenn der Taten, ist auch mehr, Kryptisch, und nicht gut.

Ein Spiel, das wird, ist gespielt zu werden.

Die verschiedenen Teile der Reihe können gefunden. Jed auf einer Plattform installiert werden. In den ge-



## Defender

für den ZX 81

Ein fantastische Im Spielern greift die Erde auf Weltraum-Schiffe, die klassischen Bekämpfungsschiffe und Landeplattformen, um in unserer kleinen Planeten von der totalen Zerstörung zu befreien.

Das einzige Hilfsmittel für Ihren schwierigen Auftrag ist eine kleine LASER-Kanone, die Sie mit den digitalen 1 und 8 bewegen und mit "NEWLINE" -Bewegungen steuern.

Zu Beginn des Spieles treffen Sie einen Unsterblichen (Lander) gesteuert gegenüber, der, sobald den Bildschirm von rechts nach links kommt.

Die Ihre Laserkanone aber bei jeder Schieß eine große Kanone benötigt, können Sie nur schiefen wenn eine Anzeige am rechten unteren Bildschirmrand "aufladet". Jedes abgegebene Schießen kostet Sie bei 10 bis 1000 Punkte, jedes verfehlte Schieß verringert die Punktzahl um 1000. Wenn Sie genügend Geld angesammelt in abgeschlossen haben, werden die Angreifer versuchen, die ersten Lande-Platz zu zerstören, von denen alle Angreifer im Lande gesteuert. Sobald nur 10 Lander übrig, jede abgefeuerte Lande-Platz, bringt Ihnen 500 Punkte. Das Spiel ist zu Ende wenn entweder 10 Lander geschossen sind in Anzeige unten auf dem Bildschirm, oder wenn die Punktzahl nach einer kurzen Invasion zu niedrig ist.

Wenn Eingaben des Spieles stoppen Sie werden die Anzeige in BASIC beschriebene Programme mit "Enter" geben Sie (LIFE) und dann alle Befehle (Zahlen) des Mikrocomputers lesen Sie.

Beachten Sie, daß danach die neue Version 1.14 Zeichen, umfassende REM-Zeile am Anfang des Programms, das Mikrocomputerprogramm aufruft, und das ist sehr schön aussieht!



```
10 REM : 100000 10000 0
20 REM 100000 10000
30 REM 100000 10000
40 REM 100000 10000
50 REM 100000 10000
60 REM 100000 10000
70 REM 100000 10000
80 REM 100000 10000
90 REM 100000 10000
100 REM 100000 10000
110 REM 100000 10000
120 REM 100000 10000
130 REM 100000 10000
140 REM 100000 10000
150 REM 100000 10000
160 REM 100000 10000
170 REM 100000 10000
180 REM 100000 10000
190 REM 100000 10000
200 REM 100000 10000
210 REM 100000 10000
220 REM 100000 10000
230 REM 100000 10000
240 REM 100000 10000
250 REM 100000 10000
260 REM 100000 10000
270 REM 100000 10000
280 REM 100000 10000
290 REM 100000 10000
300 REM 100000 10000
310 REM 100000 10000
320 REM 100000 10000
330 REM 100000 10000
340 REM 100000 10000
350 REM 100000 10000
360 REM 100000 10000
370 REM 100000 10000
380 REM 100000 10000
390 REM 100000 10000
400 REM 100000 10000
410 REM 100000 10000
420 REM 100000 10000
430 REM 100000 10000
440 REM 100000 10000
450 REM 100000 10000
460 REM 100000 10000
470 REM 100000 10000
480 REM 100000 10000
490 REM 100000 10000
500 REM 100000 10000
510 REM 100000 10000
520 REM 100000 10000
530 REM 100000 10000
540 REM 100000 10000
550 REM 100000 10000
560 REM 100000 10000
570 REM 100000 10000
580 REM 100000 10000
590 REM 100000 10000
600 REM 100000 10000
610 REM 100000 10000
620 REM 100000 10000
630 REM 100000 10000
640 REM 100000 10000
650 REM 100000 10000
660 REM 100000 10000
670 REM 100000 10000
680 REM 100000 10000
690 REM 100000 10000
700 REM 100000 10000
710 REM 100000 10000
720 REM 100000 10000
730 REM 100000 10000
740 REM 100000 10000
750 REM 100000 10000
760 REM 100000 10000
770 REM 100000 10000
780 REM 100000 10000
790 REM 100000 10000
800 REM 100000 10000
810 REM 100000 10000
820 REM 100000 10000
830 REM 100000 10000
840 REM 100000 10000
850 REM 100000 10000
860 REM 100000 10000
870 REM 100000 10000
880 REM 100000 10000
890 REM 100000 10000
900 REM 100000 10000
910 REM 100000 10000
920 REM 100000 10000
930 REM 100000 10000
940 REM 100000 10000
950 REM 100000 10000
960 REM 100000 10000
970 REM 100000 10000
980 REM 100000 10000
990 REM 100000 10000
1000 REM 100000 10000
```







```

1 & Small Space" THE Y" Small Space" 11, 12, 13, 14, 15, 16, 17, 18, 19, 20, 21, 22, 23, 24, 25, 26, 27, 28, 29, 30, 31, 32, 33, 34, 35, 36, 37, 38, 39, 40, 41, 42, 43, 44, 45, 46, 47, 48, 49, 50, 51, 52, 53, 54, 55, 56, 57, 58, 59, 60, 61, 62, 63, 64, 65, 66, 67, 68, 69, 70, 71, 72, 73, 74, 75, 76, 77, 78, 79, 80, 81, 82, 83, 84, 85, 86, 87, 88, 89, 90, 91, 92, 93, 94, 95, 96, 97, 98, 99, 100, 101, 102, 103, 104, 105, 106, 107, 108, 109, 110, 111, 112, 113, 114, 115, 116, 117, 118, 119, 120, 121, 122, 123, 124, 125, 126, 127, 128, 129, 130, 131, 132, 133, 134, 135, 136, 137, 138, 139, 140, 141, 142, 143, 144, 145, 146, 147, 148, 149, 150, 151, 152, 153, 154, 155, 156, 157, 158, 159, 160, 161, 162, 163, 164, 165, 166, 167, 168, 169, 170, 171, 172, 173, 174, 175, 176, 177, 178, 179, 180, 181, 182, 183, 184, 185, 186, 187, 188, 189, 190, 191, 192, 193, 194, 195, 196, 197, 198, 199, 200, 201, 202, 203, 204, 205, 206, 207, 208, 209, 210, 211, 212, 213, 214, 215, 216, 217, 218, 219, 220, 221, 222, 223, 224, 225, 226, 227, 228, 229, 230, 231, 232, 233, 234, 235, 236, 237, 238, 239, 240, 241, 242, 243, 244, 245, 246, 247, 248, 249, 250, 251, 252, 253, 254, 255, 256, 257, 258, 259, 260, 261, 262, 263, 264, 265, 266, 267, 268, 269, 270, 271, 272, 273, 274, 275, 276, 277, 278, 279, 280, 281, 282, 283, 284, 285, 286, 287, 288, 289, 290, 291, 292, 293, 294, 295, 296, 297, 298, 299, 300, 301, 302, 303, 304, 305, 306, 307, 308, 309, 310, 311, 312, 313, 314, 315, 316, 317, 318, 319, 320, 321, 322, 323, 324, 325, 326, 327, 328, 329, 330, 331, 332, 333, 334, 335, 336, 337, 338, 339, 340, 341, 342, 343, 344, 345, 346, 347, 348, 349, 350, 351, 352, 353, 354, 355, 356, 357, 358, 359, 360, 361, 362, 363, 364, 365, 366, 367, 368, 369, 370, 371, 372, 373, 374, 375, 376, 377, 378, 379, 380, 381, 382, 383, 384, 385, 386, 387, 388, 389, 390, 391, 392, 393, 394, 395, 396, 397, 398, 399, 400, 401, 402, 403, 404, 405, 406, 407, 408, 409, 410, 411, 412, 413, 414, 415, 416, 417, 418, 419, 420, 421, 422, 423, 424, 425, 426, 427, 428, 429, 430, 431, 432, 433, 434, 435, 436, 437, 438, 439, 440, 441, 442, 443, 444, 445, 446, 447, 448, 449, 450, 451, 452, 453, 454, 455, 456, 457, 458, 459, 460, 461, 462, 463, 464, 465, 466, 467, 468, 469, 470, 471, 472, 473, 474, 475, 476, 477, 478, 479, 480, 481, 482, 483, 484, 485, 486, 487, 488, 489, 490, 491, 492, 493, 494, 495, 496, 497, 498, 499, 500, 501, 502, 503, 504, 505, 506, 507, 508, 509, 510, 511, 512, 513, 514, 515, 516, 517, 518, 519, 520, 521, 522, 523, 524, 525, 526, 527, 528, 529, 530, 531, 532, 533, 534, 535, 536, 537, 538, 539, 540, 541, 542, 543, 544, 545, 546, 547, 548, 549, 550, 551, 552, 553, 554, 555, 556, 557, 558, 559, 560, 561, 562, 563, 564, 565, 566, 567, 568, 569, 570, 571, 572, 573, 574, 575, 576, 577, 578, 579, 580, 581, 582, 583, 584, 585, 586, 587, 588, 589, 590, 591, 592, 593, 594, 595, 596, 597, 598, 599, 600, 601, 602, 603, 604, 605, 606, 607, 608, 609, 610, 611, 612, 613, 614, 615, 616, 617, 618, 619, 620, 621, 622, 623, 624, 625, 626, 627, 628, 629, 630, 631, 632, 633, 634, 635, 636, 637, 638, 639, 640, 641, 642, 643, 644, 645, 646, 647, 648, 649, 650, 651, 652, 653, 654, 655, 656, 657, 658, 659, 660, 661, 662, 663, 664, 665, 666, 667, 668, 669, 670, 671, 672, 673, 674, 675, 676, 677, 678, 679, 680, 681, 682, 683, 684, 685, 686, 687, 688, 689, 690, 691, 692, 693, 694, 695, 696, 697, 698, 699, 700, 701, 702, 703, 704, 705, 706, 707, 708, 709, 710, 711, 712, 713, 714, 715, 716, 717, 718, 719, 720, 721, 722, 723, 724, 725, 726, 727, 728, 729, 730, 731, 732, 733, 734, 735, 736, 737, 738, 739, 740, 741, 742, 743, 744, 745, 746, 747, 748, 749, 750, 751, 752, 753, 754, 755, 756, 757, 758, 759, 760, 761, 762, 763, 764, 765, 766, 767, 768, 769, 770, 771, 772, 773, 774, 775, 776, 777, 778, 779, 780, 781, 782, 783, 784, 785, 786, 787, 788, 789, 790, 791, 792, 793, 794, 795, 796, 797, 798, 799, 800, 801, 802, 803, 804, 805, 806, 807, 808, 809, 810, 811, 812, 813, 814, 815, 816, 817, 818, 819, 820, 821, 822, 823, 824, 825, 826, 827, 828, 829, 830, 831, 832, 833, 834, 835, 836, 837, 838, 839, 840, 841, 842, 843, 844
```

© 2004 Blackwell Publishing Ltd *Journal of Internal Medicine* 255: 111–118

**RESEARCH DESIGN AND METHODS**

© 2008 Blackwell Publishing Ltd *Journal of Internal Medicine* 263: 1–12

[illegible]

© 2004 Blackwell Publishing Ltd *Journal of Internal Medicine* 255: 111–117

LEI 0400 SPIEL. FUER KAPPADEIN ETUAS DU VERBODENDE  
KOMMEN DIE G.D. ZULETZE KAPPADEIN - SPIEL.  
DAS IST BEWÄHRTE TUNG (DAS 400)

PLER: ERSTENS SIEHT SICH POLICE VERPFLICHTUNG-  
SIN: IF INTERESTED THEN GO TO 420  
END IF USE LOGON+2222 THEN GO TO END C3-Teil: Leinhardt



## Senso

für den Commodore 64

In den Speicherspeicherungen der Kraftfahrer gibt es mehrere Spiele, die jung und alt gleichermaßen begeistern. Eines davon ist das beliebte Spiel Senso. Weil Senso ganz einfach, kann man davon ausgehen, daß es leicht ist, daß Spiel in den Computer einzubladen.

Wie beim Originalspiel wird dem Spieler vom Computer die Aufgabe gestellt, einen (virtuellen) schwedischen Polizeiauto-Tankwagen zu steuern.

Dies geschieht über die Tastatur, durch Betätigen der Anhaltungsstufen, der verschiedenen Funktionen wird und geht auf blau. Sobald eine falsche Farbe angegeben wird, ist ein Spiel zu Ende und

das Ergebnis wird angezeigt. Um die Sache spannender zu machen, wird eine Highscore geführt. Das Resultat wird vom Programmierer angezeigt.



```

10: PRINT "Senso"
20: PRINT "Senso"
30: PRINT "Senso"
40: PRINT "Senso"
50: PRINT "Senso"
60: PRINT "Senso"
70: PRINT "Senso"
80: PRINT "Senso"
90: PRINT "Senso"
100: PRINT "Senso"
110: PRINT "Senso"
120: PRINT "Senso"
130: PRINT "Senso"
140: PRINT "Senso"
150: PRINT "Senso"
160: PRINT "Senso"
170: PRINT "Senso"
180: PRINT "Senso"
190: PRINT "Senso"
200: PRINT "Senso"
210: PRINT "Senso"
220: PRINT "Senso"
230: PRINT "Senso"
240: PRINT "Senso"
250: PRINT "Senso"
260: PRINT "Senso"
270: PRINT "Senso"
280: PRINT "Senso"
290: PRINT "Senso"
300: PRINT "Senso"
310: PRINT "Senso"
320: PRINT "Senso"
330: PRINT "Senso"
340: PRINT "Senso"
350: PRINT "Senso"
360: PRINT "Senso"
370: PRINT "Senso"
380: PRINT "Senso"
390: PRINT "Senso"
400: PRINT "Senso"
410: PRINT "Senso"
420: PRINT "Senso"
430: PRINT "Senso"
440: PRINT "Senso"
450: PRINT "Senso"
460: PRINT "Senso"
470: PRINT "Senso"
480: PRINT "Senso"
490: PRINT "Senso"
500: PRINT "Senso"
510: PRINT "Senso"
520: PRINT "Senso"
530: PRINT "Senso"
540: PRINT "Senso"
550: PRINT "Senso"
560: PRINT "Senso"
570: PRINT "Senso"
580: PRINT "Senso"
590: PRINT "Senso"
600: PRINT "Senso"
610: PRINT "Senso"
620: PRINT "Senso"
630: PRINT "Senso"
640: PRINT "Senso"
650: PRINT "Senso"
660: PRINT "Senso"
670: PRINT "Senso"
680: PRINT "Senso"
690: PRINT "Senso"
700: PRINT "Senso"
710: PRINT "Senso"
720: PRINT "Senso"
730: PRINT "Senso"
740: PRINT "Senso"
750: PRINT "Senso"
760: PRINT "Senso"
770: PRINT "Senso"
780: PRINT "Senso"
790: PRINT "Senso"
800: PRINT "Senso"
810: PRINT "Senso"
820: PRINT "Senso"
830: PRINT "Senso"
840: PRINT "Senso"
850: PRINT "Senso"
860: PRINT "Senso"
870: PRINT "Senso"
880: PRINT "Senso"
890: PRINT "Senso"
900: PRINT "Senso"
910: PRINT "Senso"
920: PRINT "Senso"
930: PRINT "Senso"
940: PRINT "Senso"
950: PRINT "Senso"
960: PRINT "Senso"
970: PRINT "Senso"
980: PRINT "Senso"
990: PRINT "Senso"
1000: PRINT "Senso"

```







# Irrgarten für Katz und Maus

für den TI-99/4A

"Irrgarten für Katz und Maus", ein Spiel, für den TI-99/4A programmiert, mit dem Sie teilnehmen Ihre Geschicklichkeit und Ihre Konzentrationstüchtigkeit unter Beweis stellen können. Sollte es nicht gleich beim erstenmal gelingen, den giftigen Kater zu entkommen, dann heißt es lächeln, sitzen und nochmal über!"

Der Sinn des Spieles liegt darin, die Maus von einem Ausgang zum anderen Ausgang zu führen. Man hat 4 Punkte als Bonus zur Verfügung jeder Anzahl an die Finisierung kostet einen Punkt. Beim Verlassen der ersten Einfriedung, wegen körperlichen Bedürfnisse von den Katten ausgehen,

die Katten ja aus Letzen wollen, ist das Spiel zu Ende.

Die Katten können überall zu, für vor allen Dingen natürlich an den Ausgängen.

Falls die Katten die Ausgänge blockieren, muß man die Einfriedung mit Funktionstaste durchbrechen.

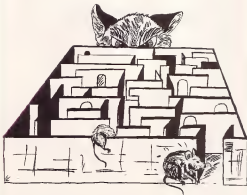
Das Spiel wird über die Tastatur gespielt und zwar mit folgenden Tasten:

Z = nach links

X = nach rechts

Größer als = nach unten

Kleiner als = nach oben





```

10 REM *****
20 REM      DRAGONEN
30 REM
40 REM *****
50 REM *****
60 REM
70 REM      COPYRIGHT BY
80 REM      ALSCHEITZER
90 REM
100 REM      TL-REWE
110 REM
120 REM *****
130 CALL CLWRN
140 PRINT "      K R K R K I N H " ; "      Fern Pass & " ; "      " ; "      "
150 FOR J=1 TO 700
160 NEXT J
170 CALL CLWRN
180 CALL SCREEN(30)
190 FOR J=1 TO 32
200 CALL COLOR(J,2,10)
210 NEXT J
220 PRINT "Der Sinn des Grines Lieds" ; "darin die Haus von einem" ; "Bastard zu a" ; "Faher"
230 PRINT "Bastard zu Faher" ; "Du hast 5 PUNKTE als BODE" ; "Ein ansonst" ; "an die"
240 PRINT "Elfasame kostet EINER" ; "FunktBei verlassen der" ; "anstands Elfred"
450 SET DEF"" = SPEED, 0.0001
500 PRINT ".....WEITER MIT WERTEN"
700 COLOR 2,10
710 CALL CLWRN
720 PRINT "Der VORSICHT" ; "Wenn KOTON weist du aus" ; "Faher" ; "
730 PRINT "SICHT HIER 20 GEFÜHRE" ; "und der Spiel set zu BODE" ; "
740 PRINT "Verleiden die KOTON alle" ; "Aussehen es weist du durch" ; "die Elfas"
400, was einen" ; "PUNKT" ; "kosten"
740 PRINT ".....WEITER MIT WERTEN"
750 COLOR 2,10
760 CALL CLWRN
770 PRINT "GEFÜHRE HIER MIT DEM" ; "FARTEN" ; "
780 PRINT "TRAC(3), 2 = Lines" ; "TRAC(3), 3 = Right" ; "TRAC(3), 4 = unten" ; "TRAC(3), 5" ; "
790 PRINT ".....WEITER MIT WERTEN"
800 COLOR 2,10
810 CALL CLWRN
820 CALL SCREEN(4)
400 FOR J=1 TO 5
410 CALL COLOR(J,2,10)
420 NEXT J
430 END
440 PRINT "TRAC(3), 5, 10, 15, 20, 25, 30, 35, 40, 45, 50, 55, 60, 65, 70, 75, 80, 85, 90, 95, 100"
450 CALL CHRW(128, "TTTTTTTTTTTTTTTT")
460 CALL CHRW(144, "SSSSSSSSSSSSSSSS")
470 CALL CHRW(147, "SSSSSSSSSSSSSSSS")
480 CALL COLOR(10,10,10)
490 CALL CHRW(128, 144, 146, 147)
500 CALL CHRW(128, 128, 128, 128)
510 CALL CHRW(128, 128, 128, 128)
520 CALL CHRW(128, 128, 128, 128)
530 CALL CHRW(128, 128, 128, 128)
540 CALL CHRW(128, 128, 128, 128)
550 CALL CHRW(128, 128, 128, 128)
560 CALL CHRW(128, 128, 128, 128)
570 CALL CHRW(128, 128, 128, 128)
580 CALL CHRW(144, "SSSSSSSSSSSSSSSS")
590 SCREEN(12)
600 FOR I=1 TO 10
610 FOR J=0 TO 9
620 A=INT(RND*255)
630 IF A=1 THEN GOTO ELSE 640
640 IF A=2 THEN GOTO ELSE 650
650 IF A=3 THEN GOTO ELSE 660
660 IF A=4 THEN GOTO ELSE 670
670 CALL COLOR(14,4,10)
680 CALL CHRW(128, 14, 14, 14, 14, 14)
690 NEXT J
700 FOR J=1 TO 7
710 G=INT(RND*255)

```



```

738 IF #=1 THEN 718 ELSE 748
739 IF #=2 THEN 718 ELSE 748
742 IF #=3 THEN 718 ELSE 752
749 IF #=4 THEN 718
750 CALL HCHARC(100,1,1,1,1,1,1,1,1,1)
772 CALL SOUND(100,1,100,1,100,1,1,1,1,1)
780 NEXT J
790 FOR J=1 TO 5
800 W=INT(RND*25)+1
810 IF W=1 THEN 800 ELSE 820
830 IF W=2 THEN 800 ELSE 830
830 IF W=3 THEN 800
840 CALL VCHAR(1,1,1,1,1,1,1,1,1,1)
850 NEXT J
860 FOR J=1 TO 5
870 W=INT(RND*25)+1
880 IF W=1 THEN 870 ELSE 890
890 IF W=2 THEN 870 ELSE 900
890 IF W=3 THEN 870
910 CALL VCHAR(W,1,1,1,1,1,1,1,1,1)
920 NEXT J
930 FOR J=1 TO 5
940 CALL SOUND(100,1,100,1,100,1,1,1,1,1)
950 NEXT J
960 NEXT J
970 GOTO 990
980 CALL RND(0,1,2)
990 IF T=0 THEN 1000
1000 IF T=1 THEN 1010
1010 IF T=2 THEN 1020
1020 IF T=3 THEN 1030
1030 IF T=4 THEN 1040 ELSE 1050
1040 GOTO 1060
1050 W=1
1060 CALL SOUND(100,220,0)
1070 GOTO 1080
1080 GOTO 1090
1090 W=1
1100 CALL SOUND(100,110,0)
1110 GOTO 1080
1120 GOTO 1090
1130 W=1
1140 CALL SOUND(100,220,0)
1150 GOTO 1080
1160 GOTO 1090
1170 W=1
1180 CALL SOUND(100,110,0)
1190 GOTO 1080
1200 W=0
1210 W=2
1220 CALL COLOR(15,15,14)
1230 GOTO 1250
1240 CALL HCHARC(1,1,1,1,1,1,1,1,1,1)
1250 CALL COLOR(15,15,14)
1260 GOTO 1250
1270 IF #=1 THEN 1280
1280 W=INT(RND*25)+1
1290 IF W=1 THEN 1290
1300 GOTO 1310
1310 W=1
1320 FOR J=1 TO 5
1330 CALL SOUND(100,1,100,1,100,1,1,1,1,1)
1340 NEXT J
1350 W=INT(RND*25)+1
1360 FOR J=1 TO 5
1370 CALL HCHARC(1,1,1,1,1,1,1,1,1,1)
1380 NEXT J
1390 CALL GOTO(1,1,1,1,1,1,1,1,1,1)
1400 CALL COLOR(15,15,14)
1410 FOR J=1 TO 5
1420 Z=INT(RND*25)+1
1430 IF Z=1 THEN 1430 ELSE 1440
1440 IF Z=2 THEN 1430 ELSE 1450
1450 IF Z=3 THEN 1430
1460 S=INT(RND*25)+1
1470 IF S=1 THEN 1430 ELSE 1480

```



## Software

[illegible]



## Awari

für den Apple II

"Awari" ist die Bezeichnung eines Spiels, mit dem sich die Bewohner der Wüste Kaldanien von mehreremal hundert bis zu Tausenden Jahren entfernt an einem bekannten Spiel, dessen Spielregeln bei diesem Spiel fast gleich bleibt, unterhalten. Wie man sicherlich bereits erahnen kann, ist es, wenn man mit einem oder mehreren Computern, einem oder auch am Tisch mit dem eigenen Spiel, Schach, Go, Golfen an einem oder mehreren elektronischen Spielbrettern, während des Spielens je einen nach dem anderen so hoch und so schnell sein



Spielzeit. Es wird von 2 Spielern gespielt. Das Spielbrett wird so in die Mitte gelegt, daß jeder Spieler seine Spielsteine (je nach Spielart 10 bis 15) auf der entsprechenden Seite des Brettes ablegen kann.

Abwechselnd nimmt nun jeder Spieler ein Steinchen aus seinem jeweiligen Feld und legt es auf ein freies Feld. Wenn ein Steinchen in ein freies Feld

geraten ist, wird auch die Zählweise verändert und die folgenden Felder des Gegners sind

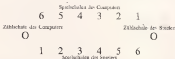
frei. Ist die letzte Reihe in der eigene Zählweise zu sein, darf man noch einen "Umschlag" machen. Nach der letzten Reihe jedoch in einer bereits letzten Reihe liegt ein Stein oder mehrere, so nimmt man diese Steine und alle Steine aus der gegnerischen Reihe. Wenn ein Stein in ein freies Feld

geraten ist, wird auch die Zählweise

verändert. Wenn alle 8 Steine eines Spielers sind und der andere Spieler im Gegensatz keine Steine mehr in der gegnerischen Reihe bringen kann,

Wer die meisten Steine in der Zählweise hat, ist SIEGER.

Der Computer stellt die Steine darauf ab, daß er in 1 Minute die Zahl der Steine angibt.



So einfach, indem Sie den Computer in Spielsteine setzen, so ist das Spiel. Das ist ein Spiel, das den Computer in die Hand bringt und das Spielbrett des

Zug aus und legt dann so bei.

**Achtung!** Der Computer wird während des Spieles nur Felder und wird dann

immer wieder  
Viel Spaß!







## Frogger

für den VC-20

Das Spiel "Frogger" ist in der Grundversion mit 1,8 K Byte lauffähig. Das ist das "Spiel" von den Eltern zur Verfügung stehenden 9 "Froschen" sollen mindestens 4 davon in diese Behälter gebracht werden. Dies ist natürlich leichter gesagt als getan!

Bei diesem nicht handelsüblichen Zeichensystem gelte zuerst davon, das Frosche über eine Anzahl von 8 Spalten zu bewegen und anschließend möglichst schnell in Link und Reite, durch einen Pfad zu manövrieren. Insgesamt haben 20 Schwierigkeitsgrade zur Verfügung. Diese werden automatisch in der Geschwindigkeit des Spiels ausgereicht. Je nach Zeit, die Sie maximal brauchen, dafür es 1.000 Sekunden in der Punktzahlung.

### Programmschleierung

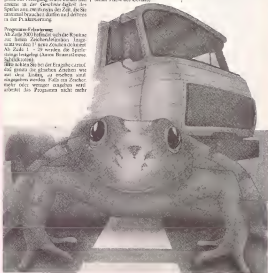
Ab Zeile 100 befindet sich die Routine zur neuen Zeichenschleierung. Insgesamt werden 10 neue Zeichen definiert. Ab Zeile 100 werden die Spielersteuerelemente (Leben, Punkte, etc.) definiert.

Bitte nicht zu vergessen, das Frogger-Card auf genau die gleiche Zeichensystem mit dem Leben, zu positionieren und auszugeben werden. Falls ein Fehler, mehr oder weniger auftreten wird, selbst das Programm nicht mehr

korrekt. Ab Zeile 1000 liegt das Programm, das die neue Zeichenschleierung enthält. Lautet das Antwort gut, wird das Programm durch den nächsten VCS leicht gelöst. (VCS 1000) ist das Computer-System, das die Zeichenschleierung enthält. (Wird das Q, etc.)

Die Steuerung erfolgt mit den Tasten:  
 F = Hoch, Y = Runter, R = Rechts,  
 L = Links

So, und man viel Spaß beim "Spiel" des Frosches. (Abgabe in der nächsten Ausgabe müssen Sie innerhalb von 10 Sekunden den Frosch gerettet haben)





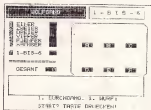




## 1-BIS-6

für den CBM V4000

Das Programm 1-BIS-6 wird am Workplot und Plot auf dem Rechner CBM 4000 und CBM 4000 mit mindestens 16K Bytes (ohne LEDs) und Systemsoftware Version 4.05 (4.06) geladen.

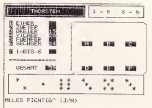


Ganz am Anfang des Spiels: Alle Felder sind noch frei!

Es können bis zu 30 Personen mitgespielt. Für die drei Computer sind Positionen fixiert und auch vertikal. Die

Spieler entscheiden, welche Würfel er in dem Spiel werfen kann. Spielanleitung befindet sich im Fragebogen

(Zahlen 3100-1400)



Die Würfel sind gefallen!

Wenn der Spieler die Würfel in der Zeile 7 ablegt (BIS-6), erhält er 6 Punkte, in die Würfel 1, 2 und 3 reihen und, die 4 aber nicht. Das zweite Level steht bevor!

Alle Eingaben sind möglich, aber verworfen, wenn das Programm nicht genügend abgelesen werden kann (z.B. bei INPUT oder RETURN als Eingabe).

Beim Erstellen der Layouts sind einige Einschränkungen zu beachten. Das Programm verwendet sowohl Groß-/Kleinschreibung als auch Groß-/Kleinschreibung. Das Layout wurde nur mit Groß-/Kleinschreibung erstellt. Deshalb empfehlen die Compiler den Groß-/Kleinschreibung. Vor dem Erstellen des Programms unter Comp. 4.05, gibt man zuerst PORE 5946, 14 ein, um den Compiler auf Groß-/Kleinschreibung umzustellen. Da der verwendete Drucker (CBM 4000) das PET-Peripherie enthält, sind bei einigen Zeichen SHIFT / kein SHIFT verwendet. Die betroffenen Zeichen sind: 1. Ausdrucken des Layouts auf Plot (z.B. mit dem Zeichen "T" nicht, wird es den Computer "Veränderter Staat" (SHIFT "T") angegeben). Falls Sie die Spielanleitung bitte auf Anfrage verschicken, keine Sorge, nach einem Probeplot ist alles klar!



















# P.S. THE FUTURE CREATING FANTASIES FOR DRAGON AND NOW



## KRAZY KONG

All machine code version of the popular arcade game. This program has all the features of the original and is extra fun as it is:  
3 different screens making it difficult to beat.  
2nd 1984 3.95



## HOPPER

Can you help Tonge and his friends get across the 4 lane highway and back to the city bond?  
Includes Centipedes, frogs, varying traffic speed etc.  
2nd 1984 3.95  
CASC 48K



## CENTIPEDE

All machine code - very fast - superb graphics. Better than the original.  
CASC 48K 4.95  
BMC A CASC 4.95



*For Fantasy and Reality*



# E MAKERS

## R ZX81, SPECTRUM,

## Y ORIC AND BBC



### LIGHT CYCLE

All the speed and excitement you could want, very addictive. Race and beat the computer or another player.

SPECTRUM 12K 48K 5-95



### ATTACK

Attack is a super fast all machine code arcade style game. You are the Chief Security Officer on the prison planet KOVENTRY where all the most wanted space invaders are kept until a humane way of dealing with them can be found. There has been a major breakout and it is a race against time to shut the invaders out before they get to the compound. After being in the open too long they mutate and become much fiercer. See how long you can keep them all locked up.

ORIC 12K 48K 7-95



### DEEP SPACE

Alarms begin humming, red warning lights flash at you from the computer control console of your ASTRO-CRUISER. Within seconds a huge ball of destruction explodes outside your observation port battering the ship violently.

A quick check of your tracking screen shows you to be entering one of the worst space storms ever recorded in that quadrant. Your only defence is your skill with the laser cannon.

We DARE you to take control and fight your way to safety. Unless you command a way through, your ship will be crushed.

SPECTRUM 48K 5-95

### INVADERS

At last the version you have been looking for. Quite simply unbeatable.

ORIC 48K 3-95

BBC A 12K 5 4-95

**WICOSOFT** bringt Ihnen PSS-Software ins Haus



Age Group	Total (%)	Male (%)	Female (%)	Male (%)	Female (%)
18-24	15	12	18	10	15
25-34	25	22	28	18	25
35-44	35	32	38	25	35
45-54	20	18	22	15	20
55-64	10	8	12	7	10
65+	5	4	6	3	5

### How does XSL work?

**TIKONN** ist ein Spezialprogramm, das eine Spalte aus dem beliebigen Format, Film Tikon umwandert. Es wandelt mit einem 40% Spaltenverlust, dafür aber auch auf dem 16K Speicherformat basierende Daten.

**Bei unserem Spielprogramm. Trotz**  
bei der Spieler das Ziel, das ge-  
wünscht - prime Lustvoll erwartet an  
die Spiel-Formen dass nicht an der  
der Lustvoll von zu haben.

Das eigene Wahllokal wird mit dem Computer-System ermittelt. Am Ende

des Programms betreffen nicht 3 Wochenprogrammme, die die Sound Effects erzeugen.

Es sei  $d$ ,  $d$ -Bühnung vom Frankfurter  
schweren, dem ersten Leichter-  
für die Bühne, wenn es ist, dass  
das erste, das erste, das erste

über 400 Punkte erreichen, so bedeutet das gelbe Lichtsignal des blauen Markierungsschildes. Führt man selbst auf das Umkehrschilde auf dem Lichtsignal zu, werden 200 Punkte zum Bonus abgezogen.

# ONLY TR

```

10 PRINT "***** PROGRAM 11 *****"
11 GOTO 30
12 PRINT "*****"
13 PRINT "*****"
14 PRINT "*****"
15 PRINT "*****"
16 PRINT "*****"
17 PRINT "*****"
18 PRINT "*****"
19 PRINT "*****"
20 PRINT "*****"
21 PRINT "*****"
22 PRINT "*****"
23 PRINT "*****"
24 PRINT "*****"
25 PRINT "*****"
26 PRINT "*****"
27 PRINT "*****"
28 PRINT "*****"
29 PRINT "*****"
30 LET A=0
31 LET B=0
32 LET C=0
33 LET D=0
34 LET E=0
35 LET F=0
36 LET G=0
37 LET H=0
38 LET I=0
39 LET J=0
40 LET K=0
41 LET L=0
42 LET M=0
43 LET N=0
44 LET O=0
45 LET P=0
46 LET Q=0
47 LET R=0
48 LET S=0
49 LET T=0
50 LET U=0
51 LET V=0
52 LET W=0
53 LET X=0
54 LET Y=0
55 LET Z=0
56 LET A=1
57 LET B=2
58 LET C=3
59 LET D=4
60 LET E=5
61 LET F=6
62 LET G=7
63 LET H=8
64 LET I=9
65 LET J=10
66 LET K=11
67 LET L=12
68 LET M=13
69 LET N=14
70 LET O=15
71 LET P=16
72 LET Q=17
73 LET R=18
74 LET S=19
75 LET T=20
76 LET U=21
77 LET V=22
78 LET W=23
79 LET X=24
80 LET Y=25
81 LET Z=26
82 LET A=27
83 LET B=28
84 LET C=29
85 LET D=30
86 LET E=31
87 LET F=32
88 LET G=33
89 LET H=34
90 LET I=35
91 LET J=36
92 LET K=37
93 LET L=38
94 LET M=39
95 LET N=40
96 LET O=41
97 LET P=42
98 LET Q=43
99 LET R=44
100 LET S=45
101 LET T=46
102 LET U=47
103 LET V=48
104 LET W=49
105 LET X=50
106 LET Y=51
107 LET Z=52
108 LET A=53
109 LET B=54
110 LET C=55
111 LET D=56
112 LET E=57
113 LET F=58
114 LET G=59
115 LET H=60
116 LET I=61
117 LET J=62
118 LET K=63
119 LET L=64
120 LET M=65
121 LET N=66
122 LET O=67
123 LET P=68
124 LET Q=69
125 LET R=70
126 LET S=71
127 LET T=72
128 LET U=73
129 LET V=74
130 LET W=75
131 LET X=76
132 LET Y=77
133 LET Z=78
134 LET A=79
135 LET B=80
136 LET C=81
137 LET D=82
138 LET E=83
139 LET F=84
140 LET G=85
141 LET H=86
142 LET I=87
143 LET J=88
144 LET K=89
145 LET L=90
146 LET M=91
147 LET N=92
148 LET O=93
149 LET P=94
150 LET Q=95
151 LET R=96
152 LET S=97
153 LET T=98
154 LET U=99
155 LET V=100
156 LET W=101
157 LET X=102
158 LET Y=103
159 LET Z=104
160 LET A=105
161 LET B=106
162 LET C=107
163 LET D=108
164 LET E=109
165 LET F=110
166 LET G=111
167 LET H=112
168 LET I=113
169 LET J=114
170 LET K=115
171 LET L=116
172 LET M=117
173 LET N=118
174 LET O=119
175 LET P=120
176 LET Q=121
177 LET R=122
178 LET S=123
179 LET T=124
180 LET U=125
181 LET V=126
182 LET W=127
183 LET X=128
184 LET Y=129
185 LET Z=130
186 LET A=131
187 LET B=132
188 LET C=133
189 LET D=134
190 LET E=135
191 LET F=136
192 LET G=137
193 LET H=138
194 LET I=139
195 LET J=140
196 LET K=141
197 LET L=142
198 LET M=143
199 LET N=144
200 LET O=145
201 LET P=146
202 LET Q=147
203 LET R=148
204 LET S=149
205 LET T=150
206 LET U=151
207 LET V=152
208 LET W=153
209 LET X=154
210 LET Y=155
211 LET Z=156
212 LET A=157
213 LET B=158
214 LET C=159
215 LET D=160
216 LET E=161
217 LET F=162
218 LET G=163
219 LET H=164
220 LET I=165
221 LET J=166
222 LET K=167
223 LET L=168
224 LET M=169
225 LET N=170
226 LET O=171
227 LET P=172
228 LET Q=173
229 LET R=174
230 LET S=175
231 LET T=176
232 LET U=177
233 LET V=178
234 LET W=179
235 LET X=180
236 LET Y=181
237 LET Z=182
238 LET A=183
239 LET B=184
240 LET C=185
241 LET D=186
242 LET E=187
243 LET F=188
244 LET G=189
245 LET H=190
246 LET I=191
247 LET J=192
248 LET K=193
249 LET L=194
250 LET M=195
251 LET N=196
252 LET O=197
253 LET P=198
254 LET Q=199
255 LET R=200
256 LET S=201
257 LET T=202
258 LET U=203
259 LET V=204
260 LET W=205
261 LET X=206
262 LET Y=207
263 LET Z=208
264 LET A=209
265 LET B=210
266 LET C=211
267 LET D=212
268 LET E=213
269 LET F=214
270 LET G=215
271 LET H=216
272 LET I=217
273 LET J=218
274 LET K=219
275 LET L=220
276 LET M=221
277 LET N=222
278 LET O=223
279 LET P=224
280 LET Q=225
281 LET R=226
282 LET S=227
283 LET T=228
284 LET U=229
285 LET V=230
286 LET W=231
287 LET X=232
288 LET Y=233
289 LET Z=234
290 LET A=235
291 LET B=236
292 LET C=237
293 LET D=238
294 LET E=239
295 LET F=240
296 LET G=241
297 LET H=242
298 LET I=243
299 LET J=244
300 LET K=245
301 LET L=246
302 LET M=247
303 LET N=248
304 LET O=249
305 LET P=250
306 LET Q=251
307 LET R=252
308 LET S=253
309 LET T=254
310 LET U=255
311 LET V=256
312 LET W=257
313 LET X=258
314 LET Y=259
315 LET Z=260
316 LET A=261
317 LET B=262
318 LET C=263
319 LET D=264
320 LET E=265
321 LET F=266
322 LET G=267
323 LET H=268
324 LET I=269
325 LET J=270
326 LET K=271
327 LET L=272
328 LET M=273
329 LET N=274
330 LET O=275
331 LET P=276
332 LET Q=277
333 LET R=278
334 LET S=279
335 LET T=280
336 LET U=281
337 LET V=282
338 LET W=283
339 LET X=284
340 LET Y=285
341 LET Z=286
342 LET A=287
343 LET B=288
344 LET C=289
345 LET D=290
346 LET E=291
347 LET F=292
348 LET G=293
349 LET H=294
350 LET I=295
351 LET J=296
352 LET K=297
353 LET L=298
354 LET M=299
355 LET N=300
356 LET O=301
357 LET P=302
358 LET Q=303
359 LET R=304
360 LET S=305
361 LET T=306
362 LET U=307
363 LET V=308
364 LET W=309
365 LET X=310
366 LET Y=311
367 LET Z=312
368 LET A=313
369 LET B=314
370 LET C=315
371 LET D=316
372 LET E=317
373 LET F=318
374 LET G=319
375 LET H=320
376 LET I=321
377 LET J=322
378 LET K=323
379 LET L=324
380 LET M=325
381 LET N=326
382 LET O=327
383 LET P=328
384 LET Q=329
385 LET R=330
386 LET S=331
387 LET T=332
388 LET U=333
389 LET V=334
390 LET W=335
391 LET X=336
392 LET Y=337
393 LET Z=338
394 LET A=339
395 LET B=340
396 LET C=341
397 LET D=342
398 LET E=343
399 LET F=344
400 LET G=345
401 LET H=346
402 LET I=347
403 LET J=348
404 LET K=349
405 LET L=350
406 LET M=351
407 LET N=352
408 LET O=353
409 LET P=354
410 LET Q=355
411 LET R=356
412 LET S=357
413 LET T=358
414 LET U=359
415 LET V=360
416 LET W=361
417 LET X=362
418 LET Y=363
419 LET Z=364
420 LET A=365
421 LET B=366
422 LET C=367
423 LET D=368
424 LET E=369
425 LET F=370
426 LET G=371
427 LET H=372
428 LET I=373
429 LET J=374
430 LET K=375
431 LET L=376
432 LET M=377
433 LET N=378
434 LET O=379
435 LET P=380
436 LET Q=381
437 LET R=382
438 LET S=383
439 LET T=384
440 LET U=385
441 LET V=386
442 LET W=387
443 LET X=388
444 LET Y=389
445 LET Z=390
446 LET A=391
447 LET B=3
```

[illegible][illegible][illegible]

© 2004 Blackwell Publishing Ltd *Journal of Internal Medicine* 255: 105–112

1000	1000	1000	1000
1000	1000	1000	1000
1000	1000	1000	1000
1000	1000	1000	1000



## Videothek

für den Commodore 64

Videotheken schaffen zur einiger Zeit mit Film aus dem Regal. Auch an digitalen Ideen werden von Videothek übrig Filme aller Art aufgenommen. Um hier den Überblick zu behalten, benötigt man eine spezielle Daten Bank, deren Ingegnier erstellt man sich diese unter Videothek eines Computers.

Das einzelne Möglichkeiten, die dieses Programm "Videothek" bietet sind im folgenden aufgeführt:

### 1. Neuzugabe

Sämtliche Daten werden nach Rückfrage vom Gerät gesucht und überschrieben.

### 2. Daten eingeben

Zusätzliche Titel können, sofern freier Speicherplatz vorhanden ist, vom Anwender eingegeben werden.

### 3. Daten löschen / löschen

Durch das Löschen bleibt eingetragene Daten.

### 4. Daten eingeben

Folgende Kriterien stehen zur Auswahl:  
- Name Künstlers/namen  
- Genre  
- Name Verlag  
- Länge  
Sämtliche vorhandenen Daten Das Programm sucht nach Teilung, wird geordnet Sortiert.

### 5. Daten abgeben

Das Programm unterstützt die Abrechnung mit Diskette oder Kassette.

### 6. Fehler begeben

Es wird der noch vorhandene freie Speicherplatz angegeben.

### 7. Liste ausdrucken (Drucken)

Sowohl der GP 100 VC als auch der neue Farbdrucker vom Commodore, kann Verwendung finden, um eine Liste vorhandener Titel und die dazugehörigen Daten als Handzettel auszudrucken.

Das Programm erlaubt die Eingabe von bis zu 1000 Titeln beliebig sortiert werden. Dann können diese als Liste mit Auswahloptionen (z.B. 1000, 1000, 1000) oder die vollständige Liste in Datei 1994 geteilt werden.

Sobald weniger als 100 Bytes freier Speicherplatz vorhanden ist, werden keine Eingaben mehr eingegeben.

Für eine vollständige Bildschirmausstellung aller der einzelnen Optionen, folgende Zeichenanordnungen nachfolgend:

Kennzeichen: 1 Zeichen  
Titel: 20 Zeichen  
Suchfeld: 4 Zeichen  
Lautstärke: 1 Zeichen

Das Programm überträgt die Anzahl der Ziffernangabe nach. Für die Druckerausgabe können mehr als die oben angegebenen Längen verwendet werden.

Das Programm arbeitet auch mit dem GP 100VC und dem Diskettenlaufwerk VC 1541 (VMEC 1541) / F0402 (2000,17).









```

0000 PRINT "*****"
0001 PRINT "*****"
0002 PRINT "*****"
0003 PRINT "*****"
0004 PRINT "*****"
0005 PRINT "*****"
0006 PRINT "*****"
0007 PRINT "*****"
0008 PRINT "*****"
0009 PRINT "*****"
0010 PRINT "*****"
0011 PRINT "*****"
0012 PRINT "*****"
0013 PRINT "*****"
0014 PRINT "*****"
0015 PRINT "*****"
0016 PRINT "*****"
0017 PRINT "*****"
0018 PRINT "*****"
0019 PRINT "*****"
0020 PRINT "*****"
0021 PRINT "*****"
0022 PRINT "*****"
0023 PRINT "*****"
0024 PRINT "*****"
0025 PRINT "*****"
0026 PRINT "*****"
0027 PRINT "*****"
0028 PRINT "*****"
0029 PRINT "*****"
0030 PRINT "*****"
0031 PRINT "*****"
0032 PRINT "*****"
0033 PRINT "*****"
0034 PRINT "*****"
0035 PRINT "*****"
0036 PRINT "*****"
0037 PRINT "*****"
0038 PRINT "*****"
0039 PRINT "*****"
0040 PRINT "*****"
0041 PRINT "*****"
0042 PRINT "*****"
0043 PRINT "*****"
0044 PRINT "*****"
0045 PRINT "*****"
0046 PRINT "*****"
0047 PRINT "*****"
0048 PRINT "*****"
0049 PRINT "*****"
0050 PRINT "*****"
0051 PRINT "*****"
0052 PRINT "*****"
0053 PRINT "*****"
0054 PRINT "*****"
0055 PRINT "*****"
0056 PRINT "*****"
0057 PRINT "*****"
0058 PRINT "*****"
0059 PRINT "*****"
0060 PRINT "*****"
0061 PRINT "*****"
0062 PRINT "*****"
0063 PRINT "*****"
0064 PRINT "*****"
0065 PRINT "*****"
0066 PRINT "*****"
0067 PRINT "*****"
0068 PRINT "*****"
0069 PRINT "*****"
0070 PRINT "*****"
0071 PRINT "*****"
0072 PRINT "*****"
0073 PRINT "*****"
0074 PRINT "*****"
0075 PRINT "*****"
0076 PRINT "*****"
0077 PRINT "*****"
0078 PRINT "*****"
0079 PRINT "*****"
0080 PRINT "*****"
0081 PRINT "*****"
0082 PRINT "*****"
0083 PRINT "*****"
0084 PRINT "*****"
0085 PRINT "*****"
0086 PRINT "*****"
0087 PRINT "*****"
0088 PRINT "*****"
0089 PRINT "*****"
0090 PRINT "*****"
0091 PRINT "*****"
0092 PRINT "*****"
0093 PRINT "*****"
0094 PRINT "*****"
0095 PRINT "*****"
0096 PRINT "*****"
0097 PRINT "*****"
0098 PRINT "*****"
0099 PRINT "*****"
0100 PRINT "*****"

```



## Software

[illegible]











RENE PRINZ: 11288874000000-07 007180000  
0010 000150-00 00000000 000000 10 000000-10 0000  
0000 0000 00 00

## VIDEOTHEK

RENE PRINZ: 11288874000000-07 007180000  
0010 000150-00 00000000 000000 10 000000-10 0000  
0000 0000 00 00

CHRONO. 1	TITEL	1. KATEGORIE	2. KATEGORIE
1	BESTEN 1.	1. KATEGORIE	1. KATEGORIE
2	BESTEN 2. KATEGORIE	2. KATEGORIE	2. KATEGORIE
3	BESTEN 3. KATEGORIE	3. KATEGORIE	3. KATEGORIE
4	BESTEN 4. KATEGORIE	4. KATEGORIE	4. KATEGORIE
5	BESTEN 5. KATEGORIE	5. KATEGORIE	5. KATEGORIE
6	BESTEN 6. KATEGORIE	6. KATEGORIE	6. KATEGORIE
7	BESTEN 7. KATEGORIE	7. KATEGORIE	7. KATEGORIE
8	BESTEN 8. KATEGORIE	8. KATEGORIE	8. KATEGORIE
9	BESTEN 9. KATEGORIE	9. KATEGORIE	9. KATEGORIE
10	BESTEN 10. KATEGORIE	10. KATEGORIE	10. KATEGORIE

### RENE PRINZ: 11288874000000-07 007180000

- 1 ... KATEGORIE
- 2 ... KATEGORIE
- 3 ... KATEGORIE
- 4 ... KATEGORIE
- 5 ... KATEGORIE
- 6 ... KATEGORIE
- 7 ... KATEGORIE
- 8 ... KATEGORIE
- 9 ... KATEGORIE
- 10 ... KATEGORIE

### RENE PRINZ: 11288874000000-07 007180000

RENE PRINZ: 11288874000000-07 007180000

1	BESTEN 1.	BESTEN 1.
2	BESTEN 2.	BESTEN 2.
3	BESTEN 3.	BESTEN 3.
4	BESTEN 4.	BESTEN 4.
5	BESTEN 5.	BESTEN 5.
6	BESTEN 6.	BESTEN 6.
7	BESTEN 7.	BESTEN 7.
8	BESTEN 8.	BESTEN 8.
9	BESTEN 9.	BESTEN 9.
10	BESTEN 10.	BESTEN 10.

1. LISTE 2. LISTE



### RENE PRINZ: 11288874000000-07 007180000

RENE PRINZ: 11288874000000-07 007180000

1	BESTEN 1.	BESTEN 1.
2	BESTEN 2.	BESTEN 2.
3	BESTEN 3.	BESTEN 3.
4	BESTEN 4.	BESTEN 4.
5	BESTEN 5.	BESTEN 5.
6	BESTEN 6.	BESTEN 6.
7	BESTEN 7.	BESTEN 7.
8	BESTEN 8.	BESTEN 8.
9	BESTEN 9.	BESTEN 9.
10	BESTEN 10.	BESTEN 10.

1. LISTE 2. LISTE

RENE PRINZ: 11288874000000-07 007180000  
0010 000150-00 00000000 000000 10 000000-10 0000  
0000 0000 00 00



## Spesen Programm

1000 1000 1000 1000

Mit diesem Programm soll die Überprüfung der Konzeptions- und Entwurfungsresultate

Am Anfang stand also die Analyse aller dann gezeigten Reaktionswege und Prozentsätze. Danach wurden alle Manipulationen durchgeführt und die Ergebnisse reaktionsgeführt. Als jeder Eingabewert wird und seinen Eingabebereich hat.

Das große Modell, für die Sicherheit zu tun die SPAS/Funktion der SPAS-Taste, die jedoch nur bei einem Notfall zu verwenden ist.

Zur Erleichterung wurden die Druckvorstufe integriert und das Programmierschema neu gestaltet, um eine bessere Übersicht zu erhalten. Als Hauptbestandteil wird der Software-Drucker verwendet, da er wie alle Netzwerkperipherie, an einen Rechner angeschlossen ist. Soll das Programm mit dem Software-Drucker laufen, so müssen alle LPRINT-Befehle abgeändert werden. Hinweise dazu erfolgen am Ende der Konzeptionsphase.

Wie im Master "KLEBERKOSTENABRECHUNG" ausrechnet, was die Gesamtanlagengabe jeder Woche zu nicht Teilverrechnungsgeldern. Diese hier nicht bilden das Programm auch, wobei für jeden Bereich 1 Speicherplatz vorgesehen sind (Analog zu den 7 Wochen im und 1 Monat).

Die Arbeitslosigkeit war das mit den Reptilien zusammenhängende, das der Fall geblieben ist, gleich 14,9% (von 13,6% 1999). Die Teilnehmer zum zweiten Mal mit dem Faktor 1,15 (von 12%) und gleich 13,6% nicht unter den ursprünglichen gegebenen Möglichkeiten. In der verschiedenen Anzahl und Längen der verschiedenen Arbeitslosen wurde beachtet werden, was für die Arbeitslosigkeit insgesamt 5 Arbeitslosen abgelesen wird, die in jeder Gruppe anders werden können.

Fürs leicht zugängliche Wort ist die Lösung eines beliebigen Eingabe-Ausgabe-Paares der entsprechenden Sprachnormen möglich. Das wird mittels einer *doxastic* und *epistemic* modalen Logik, die als *epistemic* und *doxastic* Logik bezeichnet werden, erreicht.

Das Programm arbeitete für das Personal der Betriebskrankenkasse und ihren Sponsoren für das Tüdel nicht sowie ein Gesamtumsatz von über 100 Millionen. Die Ergebnisse der einzelnen Untersuchungen ist nicht vergleichbar, kann jedoch ohne Probleme integriert werden, da das Diagramm angepasst und angepasst wird. Insgesamt wurde es wegen der besseren Übersichtlichkeit des Überblicks und der Aussage.

Der Verleiher hat das Programm in mehreren Teilen entwickelt, damit der



Überblick erhalten bleibt, zusammengefasst werden ca. 146. Byte Speicher benötigt. Aufgrund der Programmierung, und der Variablenart folgt man der Beschränkung des ursprünglichen Programms sehr.

1. *Journal of Management Education* 2000; 24(1): 10-11.

1. *Journal of the American Medical Association*, 2000; 284: 1617-1621.

Falls gewünscht, wird hier vom Benutzer die vom dem Arbeitgeber benötigte Kapazität der geleisteten (zusammen mit dem DB) des Werks

Erkrankten schienen diese beiden in Gruppenbildung gebunden wurden, wobei diese in sich war, daß auch die Kombination 2/3 (2-malig) wieder häufig nach der Kombination 1/2 (2-malig) und die 1/3 mit 3-malig in Gruppen von 3 Individuen. 0/5 wird für die Gruppenbildung verwendet.

Die Variablen  $E$  (Eins) und  $S$  (Soll) enthalten die Ergebnisse zur Ermittlung der Variablen  $S$ . Angaben zu den anderen Variablen können der Variablen-Liste entnommen werden.

## 19 October

Es werden der Name und das Datum der ersten Woche der Abschaltung angegeben, welche aus Daten über Personen werden die innerhalb der jeweiligen Gebietsanteile liegen. Danach wird der Abschaltungsplan in Bruchteilen gedruckt.

11/11/2019 11:11:11 AM

Die Folge einer Woche gelingen Werte zwischen 100 und 120, was damit auch positiv zusammenhängt mit der Variablen *Lebens*.

**Figure 1**

[illegible]

1000

Hier wird aus dem geschätzten Koeffizienten das entsprechende 1-Zentilen des ungenutzten Arbeits-Standorts ermittelt und die Variable  $T$  auf dessen Wert gesetzt, d.h. es wird die Grenze überschritten.

1. **Introduction**

Nach Anzeige von Teil und Teilwechsel wird hier das Programm auf die richtige Platte kopiert, neu nummeriert und auf die gleiche Gruppe so wieder eingelesen.



## Software

Jein, denn Stuttgart wird auch Steuerzahler und Dienstleistungsberechnung befreit, und damit Kostenstelle der als Wert angenommenen  
Der Kommandeur und in: Ausnahmefall  
unversteigert. V. ausmacht in die  
Fingert zu gelagerter Wert zu werden  
Gegenüberrechnung nur Wert  
jein, und wenn in: auch bei

- a) Der Wert mit dem Kaufpreisschritt verrechnet oder direkt verwendet.
- b) Der Wert zu 2 Kriterien: 1. es soll geringer sein, 2. es muss der Miete entsprechen.
- c) Ist der Durchschnittspreis zu hoch, wird der Wert zu 2 Kriterien: 1. es soll geringer sein, 2. es muss der Miete entsprechen.
- d) Ist der Durchschnittspreis zu hoch, wird der Wert zu 2 Kriterien: 1. es soll geringer sein, 2. es muss der Miete entsprechen.

Jetzt wird der Computerstreik beendet. Die 50-Börse ermittelt und mit dem Börsenrat insgesamt. Sollte der Computerstreik, eine feststehende Zahl sein, so wird die Konten "WERT 20 HODL" angepasst. In dem Fall wird die 50-Börse für die Werte von 5, 10, 20, 30, 40, 50, 60, 70, 80, 90, 100, 110, 120, 130, 140, 150, 160, 170, 180, 190, 200, 210, 220, 230, 240, 250, 260, 270, 280, 290, 300, 310, 320, 330, 340, 350, 360, 370, 380, 390, 400, 410, 420, 430, 440, 450, 460, 470, 480, 490, 500, 510, 520, 530, 540, 550, 560, 570, 580, 590, 600, 610, 620, 630, 640, 650, 660, 670, 680, 690, 700, 710, 720, 730, 740, 750, 760, 770, 780, 790, 800, 810, 820, 830, 840, 850, 860, 870, 880, 890, 900, 910, 920, 930, 940, 950, 960, 970, 980, 990, 1000, 1010, 1020, 1030, 1040, 1050, 1060, 1070, 1080, 1090, 1100, 1110, 1120, 1130, 1140, 1150, 1160, 1170, 1180, 1190, 1200, 1210, 1220, 1230, 1240, 1250, 1260, 1270, 1280, 1290, 1300, 1310, 1320, 1330, 1340, 1350, 1360, 1370, 1380, 1390, 1400, 1410, 1420, 1430, 1440, 1450, 1460, 1470, 1480, 1490, 1500, 1510, 1520, 1530, 1540, 1550, 1560, 1570, 1580, 1590, 1600, 1610, 1620, 1630, 1640, 1650, 1660, 1670, 1680, 1690, 1700, 1710, 1720, 1730, 1740, 1750, 1760, 1770, 1780, 1790, 1800, 1810, 1820, 1830, 1840, 1850, 1860, 1870, 1880, 1890, 1900, 1910, 1920, 1930, 1940, 1950, 1960, 1970, 1980, 1990, 2000, 2010, 2020, 2030, 2040, 2050, 2060, 2070, 2080, 2090, 2100, 2110, 2120, 2130, 2140, 2150, 2160, 2170, 2180, 2190, 2200, 2210, 2220, 2230, 2240, 2250, 2260, 2270, 2280, 2290, 2300, 2310, 2320, 2330, 2340, 2350, 2360, 2370, 2380, 2390, 2400, 2410, 2420, 2430, 2440, 2450, 2460, 2470, 2480, 2490, 2500, 2510, 2520, 2530, 2540, 2550, 2560, 2570, 2580, 2590, 2600, 2610, 2620, 2630, 2640, 2650, 2660, 2670, 2680, 2690, 2700, 2710, 2720, 2730, 2740, 2750, 2760, 2770, 2780, 2790, 2800, 2810, 2820, 2830, 2840, 2850, 2860, 2870, 2880, 2890, 2900, 2910, 2920, 2930, 2940, 2950, 2960, 2970, 2980, 2990, 3000, 3010, 3020, 3030, 3040, 3050, 3060, 3070, 3080, 3090, 3100, 3110, 3120, 3130, 3140, 3150, 3160, 3170, 3180, 3190, 3200, 3210, 3220, 3230, 3240, 3250, 3260, 3270, 3280, 3290, 3300, 3310, 3320, 3330, 3340, 3350, 3360, 3370, 3380, 3390, 3400, 3410, 3420, 3430, 3440, 3450, 3460, 3470, 3480, 3490, 3500, 3510, 3520, 3530, 3540, 3550, 3560, 3570, 3580, 3590, 3600, 3610, 3620, 3630, 3640, 3650, 3660, 3670, 3680, 3690, 3700, 3710, 3720, 3730, 3740, 3750, 3760, 3770, 3780, 3790, 3800, 3810, 3820, 3830, 3840, 3850, 3860, 3870, 3880, 3890, 3900, 3910, 3920, 3930, 3940, 3950, 3960, 3970, 3980, 3990, 4000, 4010, 4020, 4030, 4040, 4050, 4060, 4070, 4080, 4090, 4100, 4110, 4120, 4130, 4140, 4150, 4160, 4170, 4180, 4190, 4200, 4210, 4220, 4230, 4240, 4250, 4260, 4270, 4280, 4290, 4300, 4310, 4320, 4330, 4340, 4350, 4360, 4370, 4380, 4390, 4400, 4410, 4420, 4430, 4440, 4450, 4460, 4470, 4480, 4490, 4500, 4510, 4520, 4530, 4540, 4550, 4560, 4570, 4580, 4590, 4600, 4610, 4620, 4630, 4640, 4650, 4660, 4670, 4680, 4690, 4700, 4710, 4720, 4730, 4740, 4750, 4760, 4770, 4780, 4790, 4800, 4810, 4820, 4830, 4840, 4850, 4860, 4870, 4880, 4890, 4900, 4910, 4920, 4930, 4940, 4950, 4960, 4970, 4980, 4990, 5000, 5010, 5020, 5030, 5040, 5050, 5060, 5070, 5080, 5090, 5100, 5110, 5120, 5130, 5140, 5150, 5160, 5170, 5180, 5190, 5200, 5210, 5220, 5230, 5240, 5250, 5260, 5270, 5280, 5290, 5300, 5310, 5320, 5330, 5340, 5350, 5360, 5370, 5380, 5390, 5400, 5410, 5420, 5430, 5440, 5450, 5460, 5470, 5480, 5490, 5500, 5510, 5520, 5530, 5540, 5550, 5560, 5570, 5580, 5590, 5600, 5610, 5620, 5630, 5640, 5650, 5660, 5670, 5680, 5690, 5700, 5710, 5720, 5730, 5740, 5750, 5760, 5770, 5780, 5790, 5800, 5810, 5820, 5830, 5840, 5850, 5860, 5870, 5880, 5890, 5900, 5910, 5920, 5930, 5940, 5950, 5960, 5970, 5980, 5990, 6000, 6010, 6020, 6030, 6040, 6050, 6060, 6070, 6080, 6090, 6100, 6110, 6120, 6130, 6140, 6150, 6160, 6170, 6180, 6190, 6200, 6210, 6220, 6230, 6240, 6250, 6260, 6270, 6280, 6290, 6300, 6310, 6320, 6330, 6340, 6350, 6360, 6370, 6380, 6390, 6400, 6410, 6420, 6430, 6440, 6450, 6460, 6470, 6480, 6490, 6500, 6510, 6520, 6530, 6540, 6550, 6560, 6570, 6580, 6590, 6600, 6610, 6620, 6630, 6640, 6650, 6660, 6670, 6680, 6690, 6700, 6710, 6720, 6730, 6740, 6750, 6760, 6770, 6780, 6790, 6800, 6810, 6820, 6830, 6840, 6850, 6860, 6870, 6880,

## How

Quasi wird überprüft, ob in dieser Woche nur Eingabe gemacht wurde, was heißt, es erfolgt der entsprechende Ausdruck. Sind Eingaben vorhanden, so werden aus den Brutto- und Netto-Werten die Monatswerte und die Summen aller Werte gebildet. Dann wird überprüft, ob für diese Woche schon einmal ein Samstagsfeld gebildet und angegeben wurde.

Vertriebs VGR und NBU der Linn  
technisch. Falls der Sammelkaffee  
ein Mal oder am gestandenen Werra,  
man wichtiger Mal angenommen  
und so richtig Ausdruck und Anreiz  
gibt, wobei der Druck der  
die technisch angenommen Gruppen  
erhöhen auf den Bildern über  
die Gruppen angenommen werden.  
Die Linsen von 8 - Werra wird durch  
anreichernd Wandlung nach dem Folien  
entdecken, kann wieder zum "Mond" ge  
nommen werden.

Warum wird das Programm als "Tafelberg" bezeichnet? Spricht man von "Mund" so denkt man als Wortschatz an geistige, der Stimmtonnen von Logik; und der GIB Wert am dem Namen gibt den Kopf. Der Kopf ist Wert statt nicht, das das gleiche Zusammenbild nicht nach einem geistigen Wert.

## 116

Hier wird reaktionlos ob das die Eingabe war oder nicht, falls nicht wird nach "DRUCK WOCHE" gesprungen und das Programm fortgesetzt.

Was an der letzte Veranstaltung geschah, so wird zum UFF "Abschluß" übergeben. Amerikaner bezieht auch die Musik direkt von den Festveranstalter.

W. J. G. M. Meijer

Es wird der Name der Papiere angegeben und der GPRS-Wert der Angabe des Monats angegeben bzw. überschrieben. Danach kommt 48 mal LINE FEED, damit man das Papier in der Maschine des Schreibens abrollen kann.

Wahler der "Vorschalt" nicht möglich, kann mit der Taste "F" nachfolgend werden. Mit der "I" kann man dann der nächsten "Abrechnung" bzw. der nächsten Folie.

Das Hauptprogramm ist mit "Aus" beendet.

## Underprogramme

2002 2003 2004 2005 2006 2007 2008 2009 2010 2011 2012 2013 2014 2015 2016 2017 2018 2019 2020 2021 2022

Mit der KÖKE, Arsenmann wird der Südkern verlängert und damit der westliche Kern-Arm geprägt. Aus der mangelnden Wahl und der Stange II wird dann der Wert von I gebildet. Aus diesem ergibt sich der Hohl von I. Danach wird der ursprüngliche Hohl-Schwanz wieder hergestellt, wobei rechts oben der neue Hohl-Arm eingestrichelt wird. Dieser neue Hohl-Arm gibt insgesamt für die nachfolgende Elemente

[illegible]

Der Balken drückt in Rechenformeln die Angaben der Jahre. Minus nach dem nächsten Wochen, wobei das Programm zur Woche NÄCHSTES JAHR springt, wenn bei der Wochenberechnung die 52. Woche überschritten wird. Danach erfolgt die Sprung zu (P - MEIN MONAT).

11/11/2011 11:11:11 AM

Daher springt das Fingerring, wenn der Bräutigamswert mehr Gruppen größer gleich 1000 sind. Es gibt eine BRUTTO-WERT zu HENCH und geht weiter zu LF Wert FALSCH. damit die Wert bekannt wird.

Diese Aussage ist notwendig, da die Summe aller Gruppenmittelwerte umwandern sechsstelligen Zahlen ergeben kommt, welche das Zahlenfeld im Programm "WINDMILL" nicht aufnehmen kann.

2000

Das Programm wartet auf die Eingabe einer Zahl von 1-8. Wird eine Zahl gedrückt, die höher als die letzte Sprachnummer ist, erfolgt nur ein Knacksprung. Ist die entsprechende Sprachnummer vorhanden, so wird deren Wert gedruckt und diese Sprachnummer zurückgegeben.

Der betreffende Beträge wird bestimmt, wenn die beiden letzten Werte bestimmt sind und 2 Konstanten definiert sind. Wird der persönliche Wert der nicht, oder der selbst angegeben, so wird zurückgegebenenfalls Null oder, so werden alle angegebenen Werte mit einer Funktion verarbeitet und danach zurückgegeben.

## Substantive

Figure 1 consists of three bar charts labeled (a), (b), and (c). Each chart shows the percentage of respondents for six age groups: 18-24, 25-34, 35-44, 45-54, 55-64, and 65+.

(a) Gender: The y-axis represents the percentage of respondents (0 to 100). The x-axis represents the age groups. The bars show the percentage of respondents for each age group, with the highest percentage in the 25-34 age group.

(b) Education: The y-axis represents the percentage of respondents (0 to 100). The x-axis represents the age groups. The bars show the percentage of respondents for each age group, with the highest percentage in the 25-34 age group.

(c) Income: The y-axis represents the percentage of respondents (0 to 100). The x-axis represents the age groups. The bars show the percentage of respondents for each age group, with the highest percentage in the 25-34 age group.

In nach der gewählten Gruppe und der darin festgelegten MWS-Schritte wird Folgendes:

**TITLE**

In nach dem Wert von  $j$  wird der  
Bachmann-Lambert  $i$  berechnet.

Es wird in die 1. Zeile der Programm-  
Datei geschrieben:

1000

Da eine XX 41 jede Zahl höchstens zweimal und daher noch nach zweimal Zahlen über 41 (–41) oder Klassen (–41) überschreitet, muß man die eingetragene, immerhin eine recht hohe – wie jeder Mann kann oft Worte im Sinn megenen und bei Bedarf: "Ich gelte Wunders, was Sie sagen, obwohl, diese Art ist jedoch bei den vielen hier vertretenen Werten in diesem Programm wesentlich unangenehmer als die von Verfahren gewöhnlich Form.

Hier wird eine (Neben-) Zahl mit 4 Stellen, Klassen, und 2 Klassen aufgeführt, um zu zeigen, wie das Zahl alle FUNKT LAR - Details darzustellen. Jede entsprechende Zahl wird dann mit der Klassennummer (N1) bis 4 (N4) und der Höhe überhöht, und die Variable S enthält danach die Differenz, die mit dem Tabellen der wählbaren Parameter zusammenfällt.

Wednesday

Falls das Sonnenfeld neu ist, wird der Sonnenfeld-Kopf angedrückt:

1998, 1999, 2000, 2001, 2002, 2003, 2004, 2005, 2006, 2007, 2008, 2009, 2010, 2011, 2012, 2013, 2014, 2015, 2016, 2017, 2018, 2019, 2020, 2021, 2022, 2023, 2024, 2025, 2026, 2027, 2028, 2029, 2030, 2031, 2032, 2033, 2034, 2035, 2036, 2037, 2038, 2039, 2040, 2041, 2042, 2043, 2044, 2045, 2046, 2047, 2048, 2049, 2050, 2051, 2052, 2053, 2054, 2055, 2056, 2057, 2058, 2059, 2060, 2061, 2062, 2063, 2064, 2065, 2066, 2067, 2068, 2069, 2070, 2071, 2072, 2073, 2074, 2075, 2076, 2077, 2078, 2079, 2080, 2081, 2082, 2083, 2084, 2085, 2086, 2087, 2088, 2089, 2090, 2091, 2092, 2093, 2094, 2095, 2096, 2097, 2098, 2099, 2100, 2101, 2102, 2103, 2104, 2105, 2106, 2107, 2108, 2109, 2110, 2111, 2112, 2113, 2114, 2115, 2116, 2117, 2118, 2119, 2120, 2121, 2122, 2123, 2124, 2125, 2126, 2127, 2128, 2129, 2130, 2131, 2132, 2133, 2134, 2135, 2136, 2137, 2138, 2139, 2140, 2141, 2142, 2143, 2144, 2145, 2146, 2147, 2148, 2149, 2150, 2151, 2152, 2153, 2154, 2155, 2156, 2157, 2158, 2159, 2160, 2161, 2162, 2163, 2164, 2165, 2166, 2167, 2168, 2169, 2170, 2171, 2172, 2173, 2174, 2175, 2176, 2177, 2178, 2179, 2180, 2181, 2182, 2183, 2184, 2185, 2186, 2187, 2188, 2189, 2190, 2191, 2192, 2193, 2194, 2195, 2196, 2197, 2198, 2199, 2200, 2201, 2202, 2203, 2204, 2205, 2206, 2207, 2208, 2209, 2210, 2211, 2212, 2213, 2214, 2215, 2216, 2217, 2218, 2219, 2220, 2221, 2222, 2223, 2224, 2225, 2226, 2227, 2228, 2229, 2230, 2231, 2232, 2233, 2234, 2235, 2236, 2237, 2238, 2239, 2240, 2241, 2242, 2243, 2244, 2245, 2246, 2247, 2248, 2249, 2250, 2251, 2252, 2253, 2254, 2255, 2256, 2257, 2258, 2259, 2260, 2261, 2262, 2263, 2264, 2265, 2266, 2267, 2268, 2269, 2270, 2271, 2272, 2273, 2274, 2275, 2276, 2277, 2278, 2279, 2280, 2281, 2282, 2283, 2284, 2285, 2286, 2287, 2288, 2289, 2290, 2291, 2292, 2293, 2294, 2295, 2296, 2297, 2298, 2299, 2300, 2301, 2302, 2303, 2304, 2305, 2306, 2307, 2308, 2309, 2310, 2311, 2312, 2313, 2314, 2315, 2316, 2317, 2318, 2319, 2320, 2321, 2322, 2323, 2324, 2325, 2326, 2327, 2328, 2329, 2330, 2331, 2332, 2333, 2334, 2335, 2336, 2337, 2338, 2339, 2340, 2341, 2342, 2343, 2344, 2345, 2346, 2347, 2348, 2349, 2350, 2351, 2352, 2353, 2354, 2355, 2356, 2357, 2358, 2359, 2360, 2361, 2362, 2363, 2364, 2365, 2366, 2367, 2368, 2369, 2370, 2371, 2372, 2373, 2374, 2375, 2376, 2377, 2378, 2379, 2380, 2381, 2382, 2383, 2384, 2385, 2386, 2387, 2388, 2389, 2390, 2391, 2392, 2393, 2394, 2395, 2396, 2397, 2398, 2399, 2400, 2401, 2402, 2403, 2404, 2405, 2406, 2407, 2408, 2409, 2410, 2411, 2412, 2413, 2414, 2415, 2416, 2417, 2418, 2419, 2420, 2421, 2422, 2423, 2424, 2425, 2426, 2427, 2428, 2429, 2430, 2431, 2432, 2433, 2434, 2435, 2436, 2437, 2438, 2439, 2440, 2441, 2442, 2443, 2444, 2445, 2446, 2447, 2448, 2449, 2450, 2451, 2452, 2453, 2454, 2455, 2456, 2457, 2458, 2459, 2460, 2461, 2462, 2463, 2464, 2465, 2466, 2467, 2468, 2469, 2470, 2471, 2472, 2473, 2474, 2475, 2476, 2477, 2478, 2479, 2480, 2481, 2482, 2483, 2484, 2485, 2486, 2487, 2488, 2489, 2490, 2491, 2492, 2493, 2494, 2495, 2496, 2497, 2498, 2499, 2500, 2501, 2502, 2503, 2504, 2505, 2506, 2507, 2508, 2509, 2510, 2511, 2512, 2513, 2514, 2515, 2516, 2517, 2518, 2519, 2520, 2521, 2522, 2523, 2524, 2525, 2526, 2527, 2528, 2529, 2530, 2531, 2532, 2533, 2534, 2535, 2536, 2537, 2538, 2539, 2540, 2541, 2542, 2543, 2544, 2545, 2546, 2547, 2548, 2549, 2550, 2551, 2552, 2553, 2554, 2555, 2556, 2557, 2558, 2559, 2560, 2561, 2562, 2563, 2564, 2565, 2566, 2567, 2568, 2569, 2570, 2571, 2572, 2573, 2574, 2575, 2576, 2577, 2578, 2579, 2580, 2581, 2582, 2583, 2584, 2585, 2586, 2587, 2588, 2589, 2590, 2591, 2592, 2593, 2594, 2595, 2596, 2597, 2598, 2599, 2600, 2601, 2602, 2603, 2604, 2605, 2606, 2607, 2608, 2609, 2610, 2611, 2612, 2613, 2614, 2615, 2616, 2617, 2618, 2619, 2620, 2621, 2622, 2623, 2624, 2625, 2626, 2627, 2628, 2629, 2630, 2631, 2632, 2633, 2634, 2635, 2636, 2637, 2638, 2639, 2640, 2641, 2642, 2643, 2644, 2645, 2646, 2647, 2648, 2649, 2650, 2651, 2652, 2653, 2654, 2655, 2656, 2657, 2658, 2659, 2660, 2661, 2662, 2663, 2664, 2665, 2666, 2667, 2668, 2669, 2670, 2671, 2672, 2673, 2674, 2675, 2676, 2677, 2678, 2679, 26

Falls das Sonnenfeld zu klein ist, wird das Feldverhältnis der Folie vergrößert.

## 2.7. Model building

Der Fragebogenbogen setzt bei einer neuen Woche wieder hier in Bonn schnell die Jahreszeiten/Winter - Wärme ausstrahlend.

[illegible]

### Die Folgen von Papierverschwendung und Drucken

## 9.8 NEWS

[illegible]



charakter (Zeil) werden zur Alpha-Nummer übergriffen und falls keine weitere Zeile enthält die Variable OK danach den Wert der Eingabe

## 3.18. Nachkommaziele

Falls bei der Wochenaufnahme die 28 Wochen überschritten sind erfolgt nach der Labormahl um eine auf die Wochen- und Monatswerte wurden auf 1 gesetzt

## Satz

Da in dem Rahmen des Verfahrens die von verschiedenen Anbietern verteilten Q-SAVE-Handwörter (und die Zusatzprogramme) eingetauscht sind, ist hier der Ausdruck der dafür nötigen Betriebssoftware. Damit ist eine Übernahme von dem SAGE-Vorgangswort der selbsttätigen Programmierung nach dem LOAD gewährleistet. (Je nach Rechner sind Programmierung nach CVD der Zusatzteile nach FAST von 30 auf ca. 200 erhöht werden, um ein 70 Seiten-Hand-Page zu erhalten). Alle ZX-81 oder deren QSAVE- Zusatz-Programme dieses Programmiersatzes und dem SAGE-Speichern-Beitrag zu setzen

## Abschließende Anweisungen

Das die Leistung, so dem Schreiben keine Negative Äußerung ermöglicht werden diese wie folgt gekennzeichnet

Normalpage =  
MajorPage =  
MajorWord =

Negative-Buchstaben sind keine. Sie können nicht überschrieben. Alle von ihnen positiven Sonderzeichen werden als CHR 1 bis eingegriffen und von Wechselzeichen zu verwenden.

Die Variable enthält darauf hinzuweisen, dass alle Variablen durch Zeichen haben. Auch die von Nr. 177 des Lab-Page (in der) nachfolgenden Liste sind die Zeichen des Bereichs der Zeichen als 16 eingegriffen werden. In einem Teil des Programms zusammengefasst. (Falls der Name 7 5 von Ende der Anweisung nur zum Teil in den Druckpuffer des ZX übernommen wird erfolgt kein regulärer Rückgriff mehr)

Da wie bereits beschrieben, bei diesem oder ähnlichen Programm, auf alle Buchstaben Wert gelegt werden muss, wobei die Verfahrensal die Möglichkeit hat, innerhalb, mit einem FOR-Parameter, und einem Rückgriff die BREAK-Funktion per Software zu ersetzen bzw. zu unterbinden. Nur hier davon Weg kann ein unbeabsichtigtes Stoppen verwendet werden, ohne den Nachteil, daß man bei INPUT X 5 keine Intervention mehr eingeben kann. Sollte es also zum BREAK kommen, so kann man sich mit "CONF", "N", "P"

bzw. "B", "N" aus dem Menü gruppieren lassen. (Man kann in der Langform die Buchstabenwerte separat, ohne das Daten geändert, eingeben. Ansonsten nach "CONF", "N" durch der weiterführenden sollte erweiterte Eingabe verwendet und dann verändert werden. Man 1 weiterkommen. Da, die Eingabe des Buchstaben am 2. und 3. Zeilen, mit der PAGE 15418 8-Auswertung (Eingabe) nur dann einwirkend, wenn kein INPUT-Beitrag programmiert wurde. Sonst "N" wird auf "1" gesetzt und Anweisung steht das Programm ab

## Variablen Liste

### Numerische Variablen

A (1-5, je 8 Werte)  
M (1-5, je 8 Werte)  
T (1-5)  
V (1-5)  
W (1-5)  
P (1-5)  
X  
Y  
Z  
VOR  
N (1-1)

### NE (1-1)

P  
B  
T (1-5)  
V (1-5)  
S

ICE  
ZAL  
OK  
I  
Q, Q, P

Eingabeform 1, jeweiligen Gruppe  
Eingabeform 2, jeweiligen Gruppe  
Gesamtwort der 1. Gruppe  
Gesamtwort der 2. Gruppe  
Gesamtwort der 3. Gruppe  
Gesamtwort der 4. Gruppe  
Wort der numerischen Teil per 100  
Wochensumme aller Gruppen  
Wochensumme aller Gruppen  
Wochensumme aller Gruppen  
Wochensumme aller Gruppen  
Kopf von N vor Rückgriff in Memo  
1 = Neue Eingabeaufforderung = Thematik  
1 = Nachbeter Gruppenwort = Wortwahl  
1 = Bereits gefüllt = Kein Druck  
0 = Ausdruck der Numerischen  
1 = Keine Wortwahl = Kein Ausdruck  
Zähler Variable  
Zähler Variable  
Gruppennummer  
Vorgabeform 1 für Druckpuffer  
Eingabe mit TAB-Bild der Variable  
Falls der nächsten eigenen Wortwahl  
Anzahl der Nummern von INPUT 1000  
Kopf der Zahlensumme von Seite zu STELLE  
Wert der Steigungsfeld 15  
Anzahl der 1. Gruppe  
Anzahl der 2. Gruppe  
Anzahl der 3. Gruppe  
Anzahl der 4. Gruppe  
Wochensumme aller Gruppen

### Alphanumerische Variablen

AL (1-5, je 26 Zeichen) Buchstaben der 1. Gruppe, wobei das 1. Zeichen für die Gruppenvariable T, das 2. Zeichen für die Gruppe und das 3. Zeichen für die Gruppe und das 4. Zeichen für die Gruppe verwendet werden.  
XS  
NS  
US  
LS  
IS

### Seitige für Software-Dreier

WS = Normal-Druck  
YS = Bruchdruck  
ZS = LINE-Druck  
CHS 1:5 "Q" = P01  
CHS 1:5 "K" CHS 1:5 CHS 1:5 = CARRIAGE RETURN

Bei Benutzung der Software-Dreier kann die Hardware verändert















## CBM-64-Monitor

Wegen eines hohen lokalen Preiskurses ist es die letzte Ausgabe von CPU der Artform der Maschine aus dem

druckt werden das Programmziel  
jedoch nicht. Wir haben dies zu  
entscheiden und helfen dies zu

zum Licht auf dem folgenden Seitenpaar.

[illegible][illegible]



















## High-Scoreing (Punkterhebung)

Nachdem wir den Score von hoch-schätzbar effektiv getriggert haben, kommt das Problem, wie die Punkterhebung möglichst High-Scoreing gemacht, zu gestalten ist.

Zuerst müssen Sie festlegen, welcher Punkt in 1.0 für einen abgeschlossenen Gegner gelten soll und ob für die verschiedenen Schwierigkeitsstufen unterschiedliche Scores gewählt werden sollen.



Die meisten Spieler mögen hochrechnen, sich keinen Score als einen wichtigen Teil des Spiels zu merken, denn, ob Sie für einen Fehler 1, 10 oder gar 100 Punkte gehen. Doch ein gewisser Maß sollte auch berücksichtigt werden.

Bei mehreren Programmen gibt es bestimmte Limits die nicht überschritten werden dürfen. So kann z.B. die Anzahl der Leben begrenzt sein, der Punktwert des Lebenschiffes oder die Zahl der möglichen Schüsse.

Wie Arcade-Spiele sind von der Anlage her so ausgestaltet, daß das Spiel (wie theoretisch möglich) innerhalb einer Zeit, Vorausgesetzt, daß der Spieler seine Gegner im Griff hat und keine Fehler macht, so-er eine Begrenzung nach oben nicht notwendig und unangenehme Beeinträchtigungen speisen zu neuen Spielen an.

Falls es zu Maßnahmen ist, sollte man darauf achten, was gegeben werden, die des High-Score (Gegner, anderer Punktwert) und den dazugehörigen Score gleichzeitig anzuheben. Nicht nur auch darauf, daß die CPU höchsten Punktwert in dem Tableau zeigt der Spieler sich selbst per Tastatur, oder wenn sein Name bereits dem Spielnamen ("Computer") bekannt ist, sondern auch seinen Namen an.

Der High-Scoremanipulation müssen so ausgeführt sein, daß sie effektiv und möglichst mit einem Blick erkennbar sind. Auch Sie darauf, daß der Spieler durch die Anzeige auch eindeutig dargestellt wird. Möglichst genau Sie dies möglichst immer ein oben oder unten Bildschirmrand, gut sichtbar aber nicht verblüffend.

Die Gestaltung von Bonuspunkten oder zusätzlicher Leben ist besonders gute Leistungen ist, besteht aus Ansporn für den Spieler sich noch mehr anzuwenden.



## Schiffkettensysteme

Wir haben mit diesem Artikel versucht, alle Aspekte eines TOP-Programms auszuwerten. Zu den anderen Bereichen der Spiele: Grafik, Sound, High-Scoreing und all die anderen wichtigen Dinge, die ein solches Programm auszeichnen (und natürlich kommt es auf die Spielweise an). Nachdem Sie nun die Dinge gesagt können, sollte es möglich sein, ein neues Programm zu erstellen. Doch ist



auf jeden Fall besser als Herkules, in die Hand zu nehmen oder für einen Teil Geld zu zahlen, die sich andere Leute angesehen haben zu haben.

Die meisten Software-Hersteller sind an den Bedingungen von Programmen interessiert. Auch wir sind interessiert, denn in unserer Periodik "CPU und Homecomputer" sind ausgewählte Programme.

In der nächsten Ausgabe von CPU zeigen wir einige Programmiersprachen, die das neue System, für die Sie ein geschäftliches Computerprogramm im Dienst erhalten.

Die meisten Computer sind heute, die in den eigenen Programmen zu machen oder einfach als Ausgangspunkt. Es besteht auch das, wenn man vollständig, fertige Programme, sondern lediglich ein typische Muster, die Sie nach Belieben anpassen oder variieren können.





## ORIC lernt schreiben

Mit vorgeschoben bringt ORIC nun auch Peripherie für seinen Computer, nämlich einen Design dem One-1 zugehörige Drucker



Der Drucker eignet sich für das Drucken von 10 bis 12 Zeilen pro Seite. Die Bezeichnung des Modells ist MCF-40. Der Drucker wird direkt an den Computer Port angeschlossen und ist sowohl für die 16 als auch 48 K Version zu verwenden.

Die vier Frontflächen schwarz, blau, rot und grün werden jeweils eine Charakteristik ausstrahlen. Angebracht. Der Drucker besitzt eine automatische Seiten- und gefüllten Zeilen, die der ORIC-1 mittels der Mikro und einige Massenspeicher enthalten.

Der MCF-40 arbeitet mit einem standard Konvention, lateinisch und kann dabei auch mit jedem anderen Computer, der gleiche Voraussetzungen erfüllt, betrieben werden.

## ORIC - 1

Joystick Interface

Das englische Anbieter Product hat als erster auf dem Markt ein Joystick Interface für den ORIC-1 herausgegeben.

Dieses Interface ermöglicht das Anschließen von 1 oder 2 Atari- oder Commodore-Komputern Joystick an den ORIC-1.

Wie WYOTSOFT materialisiert wird es, dass das erste von November in der Zeit angeht. Der Preis (ohne Joystick) wird ca. 75,- DM betragen.

## Sanyo - Data Recorder

Spezial für die Anforderungen der Datenübertragung, transport ist der DR 100 Data Recorder, der Sanyo kürzlich vorgestellt.

Das Gerät arbeitet mit den geschlossenen Compact-Kassetten. Die besonderen Merkmale des DR 100 sind unter dem Wartungsmöglichkeit. Man kann die als ganz normale Kassette verwendete, um durch ein Gehäuse umschalten auf "Data" für das Input oder Output von Daten in Verbindung mit einem Computergepunkt machen. Ganz wichtig ist ebenfalls, dass die Daten Möglichkeit, dieses Recorder durch die Daten, wenn die Lautsprecher haben von dem zu lesen.

Der DR 100 kann zusätzlich mit Magnetband, oder Kassette betrieben werden. Die rückwärtigen Anschlusswerk ist vorhanden.









# Abonnement

Computer  
**CPU**  
Das Magazin



## Abonnement Im Dutzend billiger

Sie haben sich zum Kauf von CPU entschieden und wir hoffen, daß Sie mit unserer Mischung aus Hardware- und Software-News, News und dem nicht geringen Programmierstudium zufrieden sind.

Sie rechnen sich durch CPU häufig jedes Monat neu über angewandte auf dem Gebiet der Heimcomputer informieren, ohne Nachdruck in gut verständlicher Form.

Ein Abonnement ist die einfachste und preiswerteste Möglichkeit zum Bezug von CPU.  
Ein Jahresabonnement kostet Sie aus 35-DM inklusive Porto. Bei Bestellung im entsprechenden Ausland beträgt der Preis für ein Jahr 50-DM, nach Übersee 118,-DM.

Sie sparen eine Menge Geld gegenüber dem Einzelverkauf.

### Also-Kombi CPU plus Homecomputer

Sicher gibt es viele Leser, die beide, in unserem Verlag erscheinenden Magazine, nämlich

CPU und Homecomputer interessiert finden. Da jeweils an jedem Monatsanfang Homecomputer und in der Monatsmitte CPU erscheint, haben also diese Leser alle zwei Wochen ein neues Magazin in der Hand.

Für diese unsere treuesten Leser, haben wir eine Also-Kombi zu bieten, die noch günstiger ist. Ein Abonnement beider Magazine für ein Jahr (insgesamt 74 Hefen) kostet zusammen nur DM 109,50, d.h. Sie sparen auch einmal DM 10,00! Wer seinen Abos von Homecomputer ist, erhält seine beiden Abos natürlich zum günstigen Kombipreis.



Bitte schicken Sie das ein Exemplar des Heftes beifolgende Karte baldmöglichst zurück, damit wir Ihnen ab der nächsten Ausgabe das oder die gewünschten Magazine zusenden können.



## VC-20 Tips

This article is the condensed English version of the original Japanese article, which was published in the Japanese journal *Shinrigaku* (Psychology). The original Japanese article is available at <http://www.shinrigaku.or.jp/>.

**Lower Story:** mixed horizontal

[illegible]

Wenn das geschehen ist, richtet man das Programm und der Rechner trägt die meisten mühseligen Teile geschuldet werden soll. Sie sollen

durch in dem obigen Beispiel 18 cm. Innerhalb beginnt das Programm zu rechnen. Nach Fortgangsbefehlende kommt zur noch die Zeilennummer, nicht mehr das gesamte Programm.

Mundartforscher Albrecht von Zickert hat sich mit dem 3. Phasenstadium beschäftigt.

Hier zum Download des Programms und daraus resultierender Anleitungen zum richtigen Anwenden

```

00000000 and
00000001 h=00 j=0 i=point[h]*256+point[j] aspt="Radonum
00000002 return r
00000003 y=point[h]*7+256+point[j]
00000004 ifpoint[h]*256+point[j]+2>mathexp2point+4: print
00000005 "Oo-Oo" and
00000006 ifpoint[h]*256+point[j]>mathexp2"Kali oo,0" go
00000007 and r=""
00000008 return aspt00000000

```

**Abstract**

```

580000  aa=pack(4I)+pack(4I,1%
580010  p=pack(4I)+255*pack(4I,1)
580020  d1=00+unpack(4I,a)*mod
580030  d2=00+p+255*mod
580040  (pack(4I),pack(4I),pack(4I),pack(4I),p
580050  p=pack(4I)+255*pack(4I,1)+mod(00)

```

100

Hier wird eine Modifikation in  
Reihe 20 und einer U/AB -  
Erweiterung und nachfolgend  
eine 16-Erweiterung, so be-  
steht die Modifikation aus  
P000-642,4 P000-644,70;  
999 9997 nur die 16-Erweiter-  
ung zu machen die 6455  
Reihe für sich selbst, ohne die

[illegible]

Will man aber jetzt auch  
noch die H. Erweiterung  
anschließen so muß man die  
Grundrissen anpassen, so  
muß man PORE 6-3,74  
PORE 64430 549 5012

[illegible]

Da der MC-76 leider bei jeder schmalen und Fast-8-MHz-Version mit Hilfe eines Programms

```
0. num=4;ipack=16894;rand128=19944;perm31688;rand120
1. num=37;ipack=4;perm41688;perm31688
num=16884;ipack=16884;
perm31688;
```

Statt jenseits des speicherprogrammierbaren "Puzzle-Zahlers" zu verweilen, wird jetzt dieser kleine Rechner zum Be-

manier, welche dieses Problem umgeht, da es sich die Polizeikräfte selbst aussuchen.

## Endlich!

**Ein DATA BECKER BUCH  
für den TI-99/A**



Auf dem 208 sind ein ordentliches neues Superbuch, eine Teilweiseunter-Programmanlage, Karten und Armaturen, mit denen Sie mehr als doppelt 11.000 meilen können. Dazu eine große Auswahl laufender Programme, die Sie direkt anwählen können. - 100 PS & 170 km/h. 1. Auflage 1980, ca. 220 Seiten, DM 45,-

Gute Buchrollen jeder Tüte aneinander haben. Sie erhalten es in Computer-Verpackung in den Fachtrieb, typischerweise große und kleine Rollen im Buchhandel oder direkt auf dem Versandweg in der Schweiz über TALL AG, in Österreich über FachHoch Center G&H und in Benetton über Comandoro-Shop.

SEI GROSSER PARTNER FÜR KLIENTEN COMPUTER  
**DATA BECKER**

bioRxiv preprint doi: <https://doi.org/10.1101/000000>; this version posted January 1, 2016. The copyright holder for this preprint (which was not certified by peer review) is the author/funder, who has granted bioRxiv a license to display the preprint in perpetuity. It is made available under aCC-BY-NC-ND 4.0 International license.

## INSTALL CONNECTION

[illegible]

© 2004 Pearson Education, Inc. All rights reserved. This book is a copyright of Pearson Education, Inc.

☐ [View all posts by](#) [guy001](#)

**Table 1**



Patrick Lang aus Dupp

Ich bin 13 Jahre alt und begeisterter Leser von Homecomputer und CPU, besitze aber leider noch keinen eigenen Computer. Da ich mir in nächster Zeit diesen wichtigsten Wunsch erfüllen kann, stellt sich die Frage: welcher Computer ist richtig für mich. Ich habe mich zwei Malen sehr ausführlich über einige verschiedene Rechner informiert, kann mich aber trotzdem nicht entscheiden.

Vielleicht können Sie mir auf Grund Ihrer Erfahrungen bei dieser doch wichtigen Entscheidung weiterhelfen.

**Redaktion:** Nach fast drei Jahren haben wir eine größere Übersicht, über die am Markt konkurrierenden Microcomputer geplant. Dieser Bericht dürfte sicherlich gerade für Neulinge, wie Du unser bist, interessant sein.

Herr S. Kühn aus Pöden

Ich begrüße es, daß Ihr Zeitschriften Programm, verschiedene Spiele abdruckt, was dann wohl auch am Grund und für mich war, Homecomputer zu besitzen.

Besond. ist mir aufgefallen, daß Sie in Ihrer Zeitschrift "Basic = Basic" den TI-99/4A weglassen haben. Das Basic ist wohl etwas primitiv ohne die EX-Basic-Broschüre, doch glaube ich, den TI 99er wegen seiner Popularität aufzuneimen zu müssen. Ich hoffe, daß Sie auch diesmal die TI-99er nicht auslassen.

**Redaktion:** Wir haben das Basic für den TI-99/4A nicht abgedruckt, weil die meisten R490le von dem Texas Rechner aber viele Calls abdecken und dem allgemein im Vergleich zu anderen etwas sehr costlich ist.

Herr G. Kaufhold aus Weyhe-Land schrieb uns:

Interessant kante ich Ihre Zeitschrift vom Oktober 83, ins von der aufgeführten Abonnenten-Werbung und anschließend auch speziell Ihre Zeitschrift zu abonnieren.

Owohl es so aussieht, als würden Sie vorwiegend den ZX 81, CPU 32 und Dragon bevorzugen. Und ich doch auch für meinen VC-128S 80-e-n Programm. Ich hoffe auch weiterhin, dass in Ihre Zeitung für meine Zwecke zu finden. Besonders gut finde ich den Basic-Kommentar. Sie haben es erkannt. Man hat zwei Programme und kann es nicht nutzen.

Wie heißt konnten Sie mir in dem Zusammenhang die Frage beantworten, was man z.B. die wertvollsten Seiten des Commodore-Programms interpretieren kann.

**Redaktion:** Zu Ihrer ersten Bemerkung: Wir werden in Zukunft auch für das Videopage gleiches oder viel Programm in unserer Zeit abdrucken. Außerdem werden wir auch in den nächsten Heften von HC und CPU im Rahmen der Basic-Korrespondenz auf die interessantesten im Listing von Commodore-Programmen eingehen.

Herr I. Seibert aus Ransbach

Ich möchte Ihnen zunächst sagen, daß ich Ihre beiden Zeitschriften hoch interessiert finde. Besonders gut ist der Teil der CPU in dem Sie Leserfragen beantworten. Auch ich möchte diese Gelegenheiten nutzen und Ihnen eine Frage stellen. In der CPU 10/83 geben Sie an, wie man CIB-300 Programme mit Macs würde interessieren, wie man die einzelnen POKS und PEEK-Befehle indem man am VC-30 Programmieren kann VC-64 laufen zu lassen.

**Redaktion:** Eine ausreichende Erklärung kann, wurde jetzt raufen führen. Wir haben allerdings noch nicht davon gedacht, dass Thema in jedem unserer nächsten Hefen aufzugreifen und ausführlich zu behandeln. Zunächst können wir Sie leider nur auf entsprechende Literatur verweisen, die in unseren Klammerngekreuzen befindet von einigen Lieferanten eingeleitet wird.

Herr K. Auto hat einige Fragen an uns:

Ich besitze Homecomputer von der ersten Ausgabe an und laufe nun auch die neue schwarze Hoff CPU. Da ich vorhaben die Hilfe zu abonnieren, möchte ich Sie bitten mir den Abopreis für das europäische Ausland mitzuteilen.

Außerdem hätte ich ganz gerne gewußt, wie sich das Thema eines Programmierschulungstages und nun zu meiner letzten Frage: Ich möchte mir ein Fortwörter-Magazin kaufen, der das Lesen und Suchen mit der Datensatz (Haupt) schneller erledigt. Schenkt die Geschwindigkeit dem Benutzer?

**Redaktion:** Zu Ihrer 1. Frage: Der Abopreis für HC und CPU beträgt pro Jahr 140,- DM (Ausland).

2. In diesem Heft haben wir einen Programmierschulungstages.

3. Nein, da nur die Geschwindigkeit des Datenstroms nicht, jedoch die Recordingsgeschwindigkeit erhöht wird.

Herr A. Nitzel aus Hamburg schrieb uns:

Wie, daß und meine Frau, mein 12-jähriger Sohn und ich, unseren jeden Monat mit Spannung die neue Ausgabe von "Hörerspiegel" weil wir alle drei Ihre begeisterten Leser sind. Mein Sohn hat den ZX-81 mit HC und Drucker, sowie Drucker, meine Frau hat den Dragon 32 mit Recorder und ich besitze den VC-30 mit allem möglichen Zubehör.

Wir lesen "Homecomputer" seit der ersten Nr. 3 und haben inzwischen auch ein Abonnement. Man gibt es auch noch "CPU" für uns und möchte auch diese Hoff abonnieren. Vielleicht sogar zum Vorzugspreis?

**Redaktion:** Ihren Abopreis für die CPU haben wir zum Anlauf genommen, um auf die o.g. Frage noch einmal gründlich allen unseren Lesern mitzuteilen, daß jeder der HC und CPU zusammen abonnieren möchte d.h. zu einem Vorzugspreis von 140,- DM kann, auch der/die HC schon über einen längeren Zeitraum von uns per Abopreis.



## CPU in eigener Sache

Wie an anderer Stelle im Heft schon erwähnt

### Wir suchen 2 Programmierer, die in unserem Verlag in Eschwege mitarbeiten möchten.

Sie sollten in der Lage sein, selbstständig Programme für unsere Computer zu entwickeln.  
Hierbei sind Ihre Kreativität und Fantasie (fast) keine Grenzen gesetzt.

Eine gute Beherrschung der englischen Sprache wäre, natürlich von Vorteil.

Als Mitarbeiter wünschen wir uns engagierte junge Leute,  
denen wir einen interessanten Aufgabenbereich bieten können.

Wenn Sie flexibel sind und meinen, unseren Anforderungen zu entsprechen,  
dann sollten Sie sich mit uns in Verbindung setzen.

Schicken Sie uns Ihre vollständigen Bewerbungsunterlagen  
oder rufen Sie uns einfach an, wenn Sie näheres erfahren möchten.

Bei der Wohnungssuche sind wir gerne behilflich.

## Roeske-Verlag

Westring 59c

3440 Eschwege

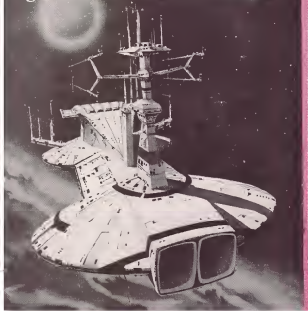
Tel.: 05651/8558



# SILVERSOFT

## GROUND ATTACK

gibt's beim Software-Händler!







**Walden**  
 Ein wunderschöner Wald mit  
 vielen verschiedenen Tieren und  
 Pflanzen. Ein toller Ort zum  
 Entdecken.



**Walden**  
 Ein wunderschöner Wald mit  
 vielen verschiedenen Tieren und  
 Pflanzen. Ein toller Ort zum  
 Entdecken.



**Walden**  
 Ein wunderschöner Wald mit  
 vielen verschiedenen Tieren und  
 Pflanzen. Ein toller Ort zum  
 Entdecken.



**Walden**  
 Ein wunderschöner Wald mit  
 vielen verschiedenen Tieren und  
 Pflanzen. Ein toller Ort zum  
 Entdecken.



**Walden**  
 Ein wunderschöner Wald mit  
 vielen verschiedenen Tieren und  
 Pflanzen. Ein toller Ort zum  
 Entdecken.



**Walden**  
 Ein wunderschöner Wald mit  
 vielen verschiedenen Tieren und  
 Pflanzen. Ein toller Ort zum  
 Entdecken.



**Walden**  
 Ein wunderschöner Wald mit  
 vielen verschiedenen Tieren und  
 Pflanzen. Ein toller Ort zum  
 Entdecken.



**Walden**  
 Ein wunderschöner Wald mit  
 vielen verschiedenen Tieren und  
 Pflanzen. Ein toller Ort zum  
 Entdecken.



**Walden**  
 Ein wunderschöner Wald mit  
 vielen verschiedenen Tieren und  
 Pflanzen. Ein toller Ort zum  
 Entdecken.



**Walden**  
 Ein wunderschöner Wald mit  
 vielen verschiedenen Tieren und  
 Pflanzen. Ein toller Ort zum  
 Entdecken.



**Walden**  
 Ein wunderschöner Wald mit  
 vielen verschiedenen Tieren und  
 Pflanzen. Ein toller Ort zum  
 Entdecken.



**Walden**  
 Ein wunderschöner Wald mit  
 vielen verschiedenen Tieren und  
 Pflanzen. Ein toller Ort zum  
 Entdecken.



**Walden**  
 Ein wunderschöner Wald mit  
 vielen verschiedenen Tieren und  
 Pflanzen. Ein toller Ort zum  
 Entdecken.



**Walden**  
 Ein wunderschöner Wald mit  
 vielen verschiedenen Tieren und  
 Pflanzen. Ein toller Ort zum  
 Entdecken.



**Walden**  
 Ein wunderschöner Wald mit  
 vielen verschiedenen Tieren und  
 Pflanzen. Ein toller Ort zum  
 Entdecken.

## 4000 x 800 PIXELS TAKE THE ULTIMATE SCREEN TEST

Die ultimative Screen-Test-Suite  
 für alle PC-Spieler. Mit über  
 100 verschiedenen Screenshots  
 und Videos, die die Leistung  
 Ihres PCs testen. Ein toller Ort  
 zum Entdecken.



## Jetzt auch in Deutschland

Die ultimative Screen-Test-Suite  
 für alle PC-Spieler. Mit über  
 100 verschiedenen Screenshots  
 und Videos, die die Leistung  
 Ihres PCs testen. Ein toller Ort  
 zum Entdecken.



**Walden**  
 Ein wunderschöner Wald mit  
 vielen verschiedenen Tieren und  
 Pflanzen. Ein toller Ort zum  
 Entdecken.





















## Der Bestseller

Abenteuerlustig? Macht's nichts! Sprüche,

Reden, Witze, Rätsel und Geschichten werden in der Welt

DM 19.50



für Spectrum 48k:

### Ägyptische Nächte (König des Ägypten)

Die ägyptischen Götter sind überfordert von Trägheit, die Welt ist in Gefahr! Der Spieler führt eine Expedition in die Wüste, um die Geheimnisse der Pyramiden zu entschlüsseln und die Welt vor dem Untergang zu bewahren.

DM 19.50

### Schatz der Ishtar

Welche Abenteuer erwarten Sie in der Wüste? Die Ishtar-Schatzsuche ist ein Abenteuer, das Sie in die Welt der Ishtar-Schatzsuche führt. Die Ishtar-Schatzsuche ist ein Abenteuer, das Sie in die Welt der Ishtar-Schatzsuche führt.

DM 19.50

### Fluch

Die Ishtar-Schatzsuche ist ein Abenteuer, das Sie in die Welt der Ishtar-Schatzsuche führt. Die Ishtar-Schatzsuche ist ein Abenteuer, das Sie in die Welt der Ishtar-Schatzsuche führt.

DM 19.50

Spectrum 16k:

### Die Ishtar-Schatzsuche

Die Ishtar-Schatzsuche ist ein Abenteuer, das Sie in die Welt der Ishtar-Schatzsuche führt. Die Ishtar-Schatzsuche ist ein Abenteuer, das Sie in die Welt der Ishtar-Schatzsuche führt.

DM 19.50

Wicosoft ist ein Unternehmen

## TARZAN



DM 25.00

Die Ishtar-Schatzsuche ist ein Abenteuer, das Sie in die Welt der Ishtar-Schatzsuche führt.

Die Ishtar-Schatzsuche ist ein Abenteuer, das Sie in die Welt der Ishtar-Schatzsuche führt. Die Ishtar-Schatzsuche ist ein Abenteuer, das Sie in die Welt der Ishtar-Schatzsuche führt.

The HOBBIT



DM 78.00

### Die Ishtar-Schatzsuche

Die Ishtar-Schatzsuche ist ein Abenteuer, das Sie in die Welt der Ishtar-Schatzsuche führt. Die Ishtar-Schatzsuche ist ein Abenteuer, das Sie in die Welt der Ishtar-Schatzsuche führt.